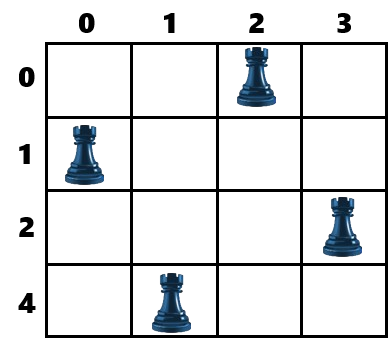
**塔樓防守戰略**

**問題敘述**

在一個古代城市中，有一個範圍內的塔樓需要守護者駐紮以保護城市免受敵軍的入侵。這些守護者具有特殊能力，可以監視其所在位置的直線，包括水平、垂直和兩個 45 度對角線方向。為了確保城市得到充分的防守，必須在棋盤範圍內安排 4 到 10 名守護者，使他們不會彼此干擾視線。 塔樓位置以 *n* *× n* 棋盤表示，從 0 開始標示，標示格式為 (直向列數，橫向行數)。

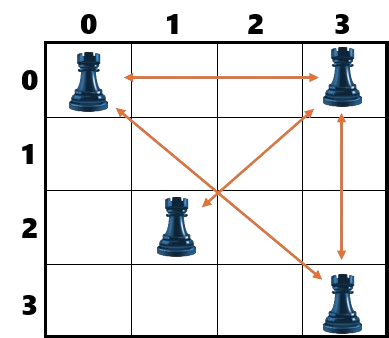
如下圖 4 × 4 舉例說明： 如圖一 (1,0)、(3,1) 、(0,2)、(2,3) 各有一塔樓，而且互相不干擾。

圖一



如圖二， (0,0) 與 (0,3) 橫向衝突。(0,0) 與 (3,3) 斜向衝突。(0,3) 與 (2,1) 斜向衝突。(0,3) 與 (3,3) 縱向衝突。

圖二



**輸入說明**

第一行輸入 *n* 表示一個 *n×n* 方形區塊，且有 *n* 個塔樓。

第二行輸入 *m* 表示第 0 列(橫向最上面)塔樓位置。

(註：，)

**輸出說明**

程式需在輸入條件下安排剩餘的 *n-1* 個塔樓，使它們在 *n×n* 棋盤內互不衝突。如果無法找到符合條件的安排，則輸出 'No answer'。 輸出格式為橫向列數與直向行數，中間以空白隔開。

|  |  |
| --- | --- |
| 範例一 | |
| 輸入 | 輸出 |
| 4 1 | 1 0 3 1 0 2 2 3 |

|  |  |
| --- | --- |
| 範例二 | |
| 輸入 | 輸出 |
| 4 0 | No answer |

|  |  |
| --- | --- |
| 範例三 | |
| 輸入 | 輸出 |
| 8 3 | 3 0 0 1 4 2 7 3 1 4 6 5 2 6 5 7 |