**能量球大戰**

**問題敘述**

在一個魔幻世界中，有一群法師和許多能量球。能量球分為兩種類型：奇數能量球和偶數能量球。奇數能量球可以讓法師使用攻擊型法術，而偶數能量球可以增強防禦型法術。當法師對抗怪物時，必須同時使用一個奇數能量球和一個偶數能量球，並將它們的能量值加起來才能發動法術攻擊。

**任務目標**

法師需要選擇一對奇數和偶數能量球，並且它們的能量值加總必須大於或等於怪物的能量值。每個能量球只能被使用一次。

**輸入說明**

第一行輸入一個整數 *n* ，表示可用的能量球數量。

第二行輸入 *n* 個正整數，表示每個能量球的能量值（可能會有重複）。

能量值範圍：

最後一行輸入怪物的能量值 *m*。

**輸出說明**

找出所有符合條件的能量球組合，並將奇數能量球與偶數能量球的能量值依序輸出，每列一組，兩個值以空白隔開。

若有多組符合條件的組合，依輸入順序優先選擇能量值較小的奇數與偶數能量球進行搭配。

最後輸出成功消滅怪物的總組合數。

如果找不到任何符合條件的組合，輸出 No matching。

|  |  |
| --- | --- |
| 範例一 | |
| 輸入 | 輸出 |
| 6 3 6 9 4 5 8 10 | 3 8 6 9 2 |

|  |  |
| --- | --- |
| 範例二 | |
| 輸入 | 輸出 |
| 4 3 4 6 7 15 | No matching |

|  |  |
| --- | --- |
| 範例三 | |
| 輸入 | 輸出 |
| 8 6 6 8 7 12 13 15 17 12 | 6 7 6 13 8 15 12 17 4 |