

KHPC-24Q6：青澀十七

題目內容：

顏普與齊衿今年都十七歲，他們正玩一個名為「青澀十七」的遊戲。遊戲規則是：在紙上寫出五個介於 1 到 17 之間的整數，並嘗試使用加、減、乘運算符號，以及括號，將這五個數組合出結果 17。這五個數必須全部使用。運算符號與括號可以重複使用。

例如：若給定的五個數字是 1、2、1、2、12，則可以組合為 $1 \times 1 \times 2 \times 2 + 12 = 17$ ，成功組出 17。但若給定的數字是 1、1、1、1、1，所能組出的最大值是 $(1 + 1) \times (1 + 1 + 1) = 6$ ，無法組出 17。

輸入說明：

第一行為測資數量 $N (\leq 40)$ ，後接 N 個測資，每個測資一行，內含五個介在 1 到 17 之間的整數。

輸出說明：

如果該組測資可以組出 17，則請輸出「YES」，否則輸出「NO」。

範例測資：

範例輸入(stdin)	範例輸出(stdout)	範例說明
3	YES	$1 \times 1 \times 2 \times 2 + 12 = 17$
1 2 1 2 12	NO	
1 1 1 1 1	YES	$2 \times 2 \times 2 \times 2 + 1 = 17$
2 2 2 2 1		