

高雄市「第 53 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽

(CAD 機械設計製圖、電氣裝配、工業控制、3D 數位遊戲藝術、網頁技術、商務軟體設計、漆作裝潢、平面設計技術、餐飲服務、電子職類)

青少年組甄訓簡章

一、依據：職業訓練法、技能競賽實施及獎勵辦法。

二、甄訓目的：

- (一) 為促進國內職業訓練與技職教育發展，鼓勵國人學習技能，提高國家技術水準，並選拔優秀選手，參加國際技能競賽。
- (二) 建立技能價值觀念，鼓勵青少年參加職業教育與職業訓練，藉由競賽方式，促進社會重視，激起大眾興趣。
- (三) 建為鼓勵學生重視技能實習，促進學生間相互觀摩切磋以提高技術水準，因應國家經濟建設發展之需要，達成技術型高中教育之目標。
- (四) 全國技能競賽肩負選拔優秀選手（國手），代表國家參加國際性技能競賽，藉由國際技能競賽大會及研討會等活動，增進各國青少年技術人員之相互觀摩與學習，提升技術人力之水準，成為國家經濟與社會建設之主要力量。

三、報名對象：

- (一) 選習本市國中技藝教育課程之國三學生。
- (二) 原則限民國 96 年 9 月 1 日至民國 99 年 8 月 31 日間出生之國民中學在學學生者，選手不得跨組報名，國中每校各職類最多可推薦 3 名（專案編班推薦名額另計）。
- (三) 如學生係民國 96 年 8 月 31 日（含）前出生者，仍可報名參加甄選，惟倘第 53 屆青少年組競賽實施計畫公布後，與計畫規定之參賽年齡不符者，同意放棄培訓資格，並由備取學生遞補其名額（詳附件三同意書）。

四、報名日期：111 年 10 月 3 日（星期一）起至 111 年 10 月 12 日（星期三）下午 5 時止。請將核章後報名表之掃描檔（PDF 檔）及報名表（核章後 PDF 檔及 EXCEL 檔）（正本留校備查）以電子郵件逕寄至高雄市政府教育局王景緯助理員（信箱：jing4508@kcg.gov.tw），逾期或資料不完整視同放棄報名（報名表如附件四、五）。

五、甄選日期：

- (一) 各職類甄選條件於 111 年 9 月 30 日（星期五）中午 12 時前公告在教育局局網及各培訓學校網頁。
- (二) 高雄高工：111 年 10 月 26 日（星期三）下午 6 時前，請於高雄高工第二實習大樓二樓視聽教室辦理報到，並繳交報名表。
- (三) 海青工商：111 年 10 月 22 日（星期六）上午 8 時 30 分前，請於海青工商教學大樓玄關辦理報到，並繳交報名表。
- (四) 三民家商：111 年 10 月 15 日（星期六）上午 9 時前，請於三民家商餐旅服務教室報到，並繳交報名表。

(五) 中正高工：111 年 10 月 26 日（星期三）上午 9 時前，請於中正高工 1704 電子工場報到，並繳交報名表。

(六) 學生報到時，應攜帶填寫完畢之青少年組推薦選手報名表，如未攜帶報名表或資料填寫不完整，視同放棄報名。

六、各職類培訓學校及名額（甄選內容如附件一、競賽職種介紹如附件二）

（一）高雄高工：

1. CAD 機械設計製圖：正取 5 名，並擇優備取（至多 3 名）。

2. 電氣裝配：正取 4 名，並擇優備取（至多 3 名）。

3. 工業控制：正取 4 名，並擇優備取（至多 3 名）。

（二）海青工商：

1. 平面設計技術：正取 6 名，並擇優備取（至多 3 名）。

2. 3D 數位遊戲藝術：正取 4 名，並擇優備取（至多 3 名）。

3. 漆作裝潢：正取 4 名，並擇優備取（至多 3 名）。

4. 網頁技術：正取 6 名，並擇優備取（至多 3 名）。

5. 商務軟體設計：正取 6 名，並擇優備取（至多 3 名）。

（三）三民家商：

餐飲服務：正取 3 名，並擇優備取（至多 3 名）。

（四）中正高工：

電子：錄取 6 名，並擇優備取（至多 2 名）。

(五) 上開職類如經培訓學校檢視無符合條件者，錄取名額得從缺。

(六) 有關網頁技術、商業軟體設計、電子職類，為保障學生參賽權益，以下列方式辦理：

1. 網頁技術及商業軟體設計：合併為商業群科招生，最多錄取 6 人（最低參賽人數），招生後將依學生欲參加之職類擇一開辦，倘錄取人數達 12 人以上，則 2 職類均開辦。

2. 電子：電子職類考量第 52 屆各區均未成賽，為利前揭職類得於各分區成賽（至少 6 人參賽），培訓人數訂為 6 人，如第 53 屆競賽未辦理電子職類，則立即停止培訓；如於培訓期間放棄培訓或退訓者，若已於南區分區技能競賽完成報名者，需依相關規定配合以書面請假（需附證明），請假者視同放棄該次參賽權利，屆時不得再行主張恢復，及不得申請保留或退還報名費。

七、甄選結果公告：

111 年 10 月 27 日（星期四）上午 11 時公告於教育局局網及各培訓學校網頁，請錄取學生依各培訓學校規定時間辦理報到，超過報到時間未辦理報到者，視同放棄錄取資格，得由培訓學校通知備取者依序遞補，未報到者不得提出異議。

八、本次甄選結果公告後，各培訓學校如未招滿錄取名額或因學生退訓致培訓人數不足，經學校評估後，得於 111 年 12 月 9 日（星期五）前函報教育局申請，並於 111 年 12 月 16 日前辦理續召。

九、培訓相關說明（原則以下列時間為主，惟學校後續得視培訓情況或接近競賽日期等

情形彈性調整培訓時間)：

(一) 培訓時間：111 年 11 月 11 日起至 112 年 3 月 19 日止。

(二) 每週訓練時段：

1.高雄高工：

(1)每週平日晚間 6 時至 9 時 (3 到 5 次)、例假日上午 8 時至晚間 6 時 (1 日或 2 日)，實際訓練時間，敬請配合指導老師要求，各職類訓練時程表實施訓練。

(2)如學生自國中至高雄高工車程需 30 分以上者，星期一至星期四訓練時段得調整至下午 5 時至 8 時。

(3)訓練期間若為平常日白天，參與選手由各國中端協助辦理公假事宜，並須全程配合指導老師訓練規畫，並視訓練情形得滾動式修正訓練時程。

2.海青工商：

(1)星期一至星期五每週 3 至 4 天，下午 6 時至晚間 9 時 (訓練時段得再調整) 及星期六、星期日其中 1 日至 2 日整天培訓，遴選成隊後並視學生訓練情形調整夜間及週末訓練比例。

(2)如學生自國中至海青工商車程需 30 分以上者，星期一至星期五訓練時段得調整至下午 5 時至 8 時 (訓練時段得再調整)。

3.三民家商：

(1)星期一至星期四晚上 6 時至 9 時及星期六、星期日其中一日整天培訓，並視學生訓練情形調整週末訓練比例。

(2)如學生自國中到三民家商車程需 30 分以上者,星期一至星期四訓練時段得調整至下午 5 時至 8 時。

4.中正高工：

(1)星期三下午 1 時至 5 時及星期六、星期日其中一日整天培訓，並視學生訓練情形調整週末訓練比例。

(2)視錄取學生狀況機動調整。

(三) 各職類培訓地點：

1.高雄高工

| 職類 | 培訓地點 | 聯絡窗口 |
|------------|---------------|-------------------------------------|
| CAD 機械設計製圖 | 技術教學大樓 2 樓選手室 | 李老師 祝老師 電話：07-3815365 分機 2200 |
| 電氣裝配 | 綜合工廠(駕駛訓練場旁) | 林主任 電話：07-3815365 分機 2239 |
| 工業控制 | 綜合工廠(駕駛訓練場旁) | 張簡主任 電話：07-3815365 分機 2263 |

2.海青工商：

| 職類 | 培訓地點 | 聯絡窗口 |
|-----------|-------------|-----------------------------|
| 平面設計技術 | 美廣大樓二樓商科選手室 | 曾老師 電話：07-5819155 分機 632 |
| 3D 數位遊戲藝術 | 美廣大樓二樓工科選手室 | 楊老師 電話：07-5819155 分機 630 |
| 漆作裝潢 | 室設大樓一樓木工教室 | 許老師 電話：07-5819155 分機 671 |
| 網頁技術 | 資訊大樓二樓選手室 | 鄞老師 電話：07-5819155 分機 620 |
| 商務軟體設計 | 資料大樓二樓商科選手室 | 張老師 電話：07-5819155 分機 623 |

3.三民家商：

| 職類 | 培訓地點 | 聯絡窗口 |
|------|------------|--|
| 餐飲服務 | 三民家商餐旅服務教室 | 觀光科陳主任 電話：07-5525887 分機 351 實習處林主任 電話：07-5525887 分機 141 |

4.中正高工：

| 職類 | 培訓地點 | 聯絡窗口 |
|----|-------------|---|
| 電子 | 忠孝大樓 7 樓選手室 | 科主任：林老師 電話：07-7232301 分機 670 實習組長：蘇老師 電話：07-7232301 分機 603 |

(四) 用餐及交通事宜：

1. 用餐：

- (1) 培訓時配合各職類授課老師規定。
- (2) 競賽時：由學校代訂（經費由教育局補助）。

2. 交通費由學生自理。

3. 家長接送地點：依各培訓學校規定。

(五) 培訓費用：學生需負擔培訓期間餐費及報名費用，培訓期間所需其他經費由教育局全額補助，參賽所需之住宿費原則由教育局全額補助，並為學生投保公共意外責任險。

十、「第 53 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽相關資訊摘要（實際資訊以「第 53 屆

全國技能競賽」簡章之內容為主)：

(一) 辦理方式：推薦參加南區分區技能競賽各職類人數未達規定推薦 6 人或 6 組時，得經徵詢合併至報名已達 6 人組或其他分區；不同意轉移其他分區之選手，取消參賽資格並退還報名費。若 3 區合計未達 6 人組時，該職類暫停辦理，並退還報名費。

(二) 競賽地點：

1. 餐飲服務為台灣首府大學 (72153 臺南市麻豆區南勢里 168 號)、其餘職類為勞動部勞動力發展署雲嘉南分署 (臺南市官田區工業路 40 號)。

2. 如因報名人數不足合併至其他分區時，將改為中區 (勞動部勞動力發展署中彰投分署、僑光科技大學) 或北區 (勞動部勞動力發展署桃竹苗分署、勞動部勞動力發展署桃竹苗分署幼獅職業訓練場、萬能學校財團法人萬能科技大學) 競賽地點。

(三) 「第 52 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽青少年組參賽人數：

1. CAD 機械設計製圖：18 人

2. 電氣裝配：8 人

3. 工業控制：8 人

4. 3D 數位遊戲藝術：14 人

5. 網頁技術：8 人 (與北區合併)

6. 商業軟體設計：8 人 (與北區合併)

7. 餐飲服務：10 人 (與北區合併)

8. 電子：往年未成賽。

十一、參賽獲獎優勢 (實際情形以「第 53 屆全國技能競賽」簡章之內容為主)：

(一) 獲獎獎勵：

1. 第 1 名：獎金 2,400 元、金牌 1 面、獎狀乙幀。

2. 第 2 名：獎金 1,200 元、銀牌 1 面、獎狀乙幀。

3. 第 3 名：獎金 800 元、銅牌 1 面、獎狀乙幀。

4. 第 4 名、第 5 名、佳作：獎狀乙幀。

(二) 技優甄審加分：

1. 第 1 名、第 2 名、第 3 名：95 分

2. 第 4 名、第 5 名、佳作：80 分

十二、本簡章內容如與第 53 屆全國技能競賽實施計畫或簡章內容牴觸，以第 53 屆全國技能競賽實施計畫或簡章內容為主。

十三、本簡章如有未竟事宜，另依第 53 屆全國技能競賽實施計畫或簡章規定辦理。

「第 53 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽
青少年組培訓班甄選內容一覽表

| 職類代碼 | 培訓單位 | 職類名稱 | 甄選內容 | | | 備註 |
|------|------|----------------|---|----------------------|---|----|
| J05 | 高雄高工 | CAD 機械 設計製圖 | 書審資料 (10%) | 面試 (30%) | 學術科測驗 (60%) | |
| | | | 1. 基本資料 2. 出缺勤資料 3. 成績單 4. 獎懲紀錄表 5. 幹部、社團 志工 | 面試時間 5分鐘至 8分鐘 | 1. 三視圖選擇 2. 測驗時間30分 鐘 | |
| J18 | 高雄高工 | 電氣裝配 | 書審資料 (10%) | 面試 (30%) | 學術科測驗 (60%) | |
| | | | 1. 基本資料 2. 出缺勤資料 3. 成績單 4. 獎懲紀錄表 5. 幹部、社團 志工 | 面試時間 5分鐘至 8分鐘 | 1. PVC彎管(含小 S)、燈路控制 (含拉線、器具 固定) 2. 測驗時間40分 鐘 | |
| J19 | 高雄高工 | 工業控制 | 書審資料 (10%) | 面試 (50%) | 簡報測驗 (40%) | |
| | | | 1. 基本資料 2. 出缺勤資料 3. 成績單 4. 獎懲紀錄表 5. 幹部、社團 志工 | 面試時間 5分鐘至 10分鐘 | 1. 自我介紹(30 秒) 2. 簡要說明：何 謂工業4.0(2分 30秒) 3. 簡要說明：何 謂工業控制(2 分30秒) 註：請自備投影 用電子檔(格式 可為：PPT、 PDF、WORD) | |

| | | | | | | |
|-----|------|---------------|---|----------------------|--|--|
| J40 | 海青工商 | 平面設計 技術 | 書審資料 (10%) | 面試 (30%) | 學術科測驗 (60%) | |
| | | | 1. 基本資料 2. 出缺勤資料 3. 成績單 4. 獎懲紀錄表 5. 幹部、社團 志工 | 面試時間 8分鐘至 10分鐘 | 1. 面的律動構成 2. 吉祥物設計 3. LOGO、標準 字設計 | |
| J17 | 海青工商 | 網頁技術 | 書審資料 (10%) | 面試 (30%) | 學術科測驗 (60%) | |
| | | | 1. 基本資料 2. 出缺勤資料 3. 成績單 4. 獎懲紀錄表 5. 幹部、社團 志工 | 面試時間 8分鐘至 10分鐘 | 1. 網頁語法基礎 2. 網路基本概念 | |
| J22 | 海青工商 | 漆作裝潢 | 書審資料 (10%) | 面試 (30%) | 學術科測驗 (60%) | |
| | | | 1. 基本資料 2. 出缺勤資料 3. 成績單 4. 獎懲紀錄表 5. 幹部、社團 志工 | 面試時間 8分鐘至 10分鐘 | 1. 幾何圖案繪製 2. 廣告顏料塗色 3. 自由表現技法 | |
| J09 | 海青工商 | 商務軟體 設計 | 書審資料 (10%) | 面試 (30%) | 學術科測驗 (60%) | |
| | | | 1. 基本資料 2. 出缺勤資料 3. 成績單 4. 獎懲紀錄表 5. 幹部、社團 志工 | 面試時間 8分鐘至 10分鐘 | 1. Word 排版 2. Excel 基本操 作 3. 國中運算思維 測驗 | |
| J50 | 海青工商 | 3D 數位遊 戲藝術 | 書審資料 (10%) | 面試 (30%) | 學術科測驗 (60%) | |
| | | | 1. 基本資料 2. 出缺勤資料 3. 成績單 4. 獎懲紀錄表 | 面試時間 5分鐘 | 1. 根據角色設計 兩張黑白草圖 2. 從草圖中挑選 一張完成彩色 | |

| | | | | | | |
|-----|------|------|---|----------------------|--|--|
| | | | 5. 幹部、社團 志工 | | 精緻稿 3. 依據彩色精緻 稿，描述角色 設計理念 | |
| J35 | 三民家商 | 餐飲服務 | 書審資料 (10%) | 面試 (40%) | 學術科測驗 (50%) | |
| | | | 1. 基本資料 2. 出缺勤資料 3. 成績單 4. 獎懲紀錄表 5. 幹部、社團 志工 | 面試時間 8分鐘至 10分鐘 | 1. 口布摺疊 2. 托盤技巧 3. 倒水服務 | |
| J16 | 中正高工 | 電子 | 書審資料 (10%) | 面試 (30%) | 學術科測驗 (60%) | |
| | | | 1. 基本資料 2. 出缺勤資料 3. 成績單 4. 獎懲紀錄表 5. 幹部、社團 志工 | 面試時間 8分鐘至 10分鐘 | 1. Word 排版 2. Excel 基本操 作 3. 國中運算思維 測驗 | |

競賽職種介紹

(各職類培訓範圍將以「第 53 屆全國技能競賽」簡章之內容為主)

| 項 號 | 職 類 名 稱 | 職類代號 | 技能範圍 |
|-----|--|------|--|
| 1 | CAD 機械設計製圖 (Mechanical Engineering CAD for Junior) | J05 | 依國際技能競賽贊助廠商 (AUTODESK 公司) 所提供之 CAD 軟體進行測驗, 使用 ISO 國際標準之規範並依照試題說明, 繪製參變數之機械或機件 2D 平面圖、3D 實體圖與 3D 組合圖並完成工作項目。分區賽使用 AUTOCAD 軟體競賽, 決賽使用 AUTOCAD 與 INVENTOR 軟體。若國際競賽有明訂使用軟體, 會在技能範圍再次規定軟體。 |
| 2 | 商務軟體設計 (IT Software Solutions for Business Junior) | J09 | <p>根據企業經營或商務活動所需之軟體設計需要, 界定客戶需求範圍, 並進行基礎系統分析、基礎系統設計、基礎系統開發、基礎系統測試, 以及基礎系統上線等一連串軟體設計流程。</p> <p>一、執行之任務包含:</p> <ul style="list-style-type: none"> (一) 使用 MS SQL, 建立關聯式資料庫。 (二) 使用 MS Visio, 解讀、編修或設計 ERDiagram 及 UML Diagram。 (三) 使用 Visual Studio 之 C# 程式語言 (.Net framework 架構), 設計各項系統程式、使用者操作介面, 以及報表。 (四) 使用 MS Excel, 進行資料驗證及前置處理、設計商業數據分析及圖表。 (五) 使用 MS Word, 設計測試案例及報告、廣宣文件及系統操作手冊。 (六) 使用 MS PowerPoint, 製作軟體設計專案說明簡報。 <p>二、競賽所需之專業知識及技能範圍包含:</p> <ul style="list-style-type: none"> (一) 開發專案需求管理與系統規劃方法。 (二) 系統分析與系統設計方法。 (三) 軟體開發架構: 單機架構 (1-Tier)、主從式架構 (2-Tier)、分散式架構 (N-Tier)。 (四) MS SQL 關聯式資料庫設計與正規化 (Normalization), 包含 SQL 語法之撰寫、偵錯、應用、管理。 (五) 系統流程及使用者介面設計。 (六) 異質及不同格式資料之讀取、輸入、匯入、偵錯、轉換及匯出。 (七) 以 C# 程式語言整合商業文件、表格、表單、圖表、合併列印等功能。 (八) 以 C# 程式語言整合資料分析與圖表之功能, 進行資料處理及匯轉, 或商業智慧分析。 (九) 過文字、圖形、圖表、母片、多媒體及動畫效果, 設計商業多媒體簡報, 並根據簡報對象及場合, 設定不同的播放順序與展現方式。 |

| | | | |
|---|--|-----|--|
| | | | (十) 對公眾進行資訊系統介紹之商業簡報能力。 |
| 3 | 電子 (Electronics for Junior) | J16 | <p>使用手工具與儀表進行基礎設計、裝配、調整、測試、量測及檢修電子電路與電子儀器設備。其技術範圍包括感測器、類比電路、數位電路、單晶片微處理機、微電子學、基本電學、電子元件與儀表、馬達控制。比賽項目包括基礎理論計算、基礎電腦繪圖(繪製電路圖與印刷電路板佈置圖)、基礎設計與實作(包括硬體設計與軟體設計, 軟體設計以基礎單晶片之 C 語言程式設計為主)、基礎機械與電路組裝、基礎量測與測試和基礎故障檢修。目前青少年組技術要求如下:</p> <ol style="list-style-type: none"> 一、基本電學認知如交直流電原理、RLC 元件設計與常用數位、類比積體電路常用簡易電路原理。 二、繪製電路圖如電路圖理解與重繪, 電路繪圖軟體使用與模擬 (EAGLE PCB)。 三、單晶片程式設計, 使用 ARM 系列晶片, 整合週邊開發模組, 並使用 C 語言, 完成功能設計之能力。 四、三用電錶或數位電錶、數位示波器, 電源供應器使用之能力。 五、簡易看圖組裝機構能力。 六、依照電路圖使用手工具, 安裝、裝配電子原件完成電路板之能力。 |
| 4 | 網頁技術 (Web Technologies for Junior) | J17 | <p>網頁設計(製作)人員必須應對圖形資訊繪製以及程式技術, 以實現網頁功能流暢和內容管理方面的幫助。執行內容為網站伺服器及客戶端網頁(工作站、平版電腦及行動載具)之架設, 技術上包含著基礎網站企劃、基礎網頁版面美工設計、基礎網頁版面程式設計、基礎伺服器端程式設計及基礎資料庫程式設計等。目前</p> <p>青少年組技術要求如下:</p> <ol style="list-style-type: none"> 一、整體網站內容之資訊規劃與視覺設計(標誌圖形繪製、網站版面設計、網站顏色配置、字體使用等)。 二、軟體使用如 Notepad ++、ATOM 編輯器、DreamWeaver 以及 Chrome 開發工具等。 三、應用 CSS 樣式表改變介面。 四、XAMPP 軟體架設網站伺服器, 並使用 PHP 語言(插入, 刪除, 更新和查看數據庫中的數據)、Web Services 技術、MySQL 資料庫與網頁伺服器軟體開發互動式網頁。國際賽網頁技術青少年組競賽內容內容也包含資料庫的查詢、新增、修改、刪除, 以及 SQL Language 的應用。 |
| 5 | 電氣裝配 (Electrical installations for Junior) | J18 | <p>範圍以基礎室內電氣施工技術為主, 應用在居家、學校、醫院、辦公室、商業大樓及簡易工業場所。進行電氣設備、電機控制安裝、電路設計、配管、配線、電路檢查、測試、試車運</p> |

| | | | |
|---|---|-----|--|
| | | | <p>轉等工作。其技能範圍在於實作技術及實作技術所需的理論知識，技能內容：</p> <ol style="list-style-type: none"> 一、依據線路、配置圖和試題說明，使用各式手工具、儀表，完成照明電路控制等安裝與電氣裝配。 二、依據動作要求或相關圖說，使用各式手工具、儀表，完成電機控制及相關施工作業。 三、提供電路圖，使用儀錶在已裝配完成電路作檢測故障點。 四、器材施作參考內容：分電盤、控制盤、照明控制、電源插座、用電器具電路、箱體加工、線槽加工、控制電路（含可程式化繼電器配線和程式書寫）配線及管路施作等相關作業。 五、繼電器控制回路故障排除（含短路、斷路、元件設定或接地、低阻抗接地…等）。 |
| 6 | 工業控制 (Industrial Control for Junior) | J19 | <p>範圍包括基礎電力裝置與基礎工業自動化裝置，職類技能範圍著重於基礎自動化裝置的安裝與設計。實際競賽內容包括電氣設備、控制元件及機構的安裝，及針對工業自動化之設施與組件進行相關之控制。本職類之工作環境與工作時數應符合參賽者年齡之限制，並應嚴格遵守適用於本職類之各項安全法規。</p> <ol style="list-style-type: none"> 一、本職類基本的技能要求包括： <ol style="list-style-type: none"> (一) 基礎電力裝置和基礎自動化裝置安裝，包含管路、電纜、感測設備、儀器及控制器等裝置，選手應具備安全與正確之裝配及設定能力。 (二) 人機介面、變頻器、伺服驅動器、可程式控制器與網路通訊設備之安裝與參數設定以及程式規劃及撰寫。 (三) 線路設計與繼電器控制回路故障排除 二、競賽內容包含： <ol style="list-style-type: none"> (一) 依據線路圖與配置圖，使用各式工具在控制箱或配電板上裝配各種電力設備、感測器、控制器及儀表等，並製作相關的配電管路及線槽。 (二) 依據動作說明或相關圖說完成人機介面之規劃與設計，並撰寫可程式控制器之程式及完成變頻器、伺服驅動器、周邊介面電路或通訊線路之配置。 (三) 依據部分或完整之電路圖，檢修電驛邏輯電路，並對可程式控制器與人機介面之程式或設定做補正或修飾。 (四) 依據動作說明或相關圖說繪製正確電路圖並裝配之。 |
| 7 | 漆作裝潢 (Painting and decorating for Junior) | J22 | <p>以各種塗裝工具及塗料依據標準施工程序，在指定牆面上按圖所示完成下列作業：</p> <ol style="list-style-type: none"> 一、依補土、磨光、隔離劑、二度漆、表面漆與噴漆過程，以指定塗料刷塗門、窗、框及踢腳板。 二、在指定牆面上鋪貼壁紙進行裁切對花。 三、依設計圖稿按指定位置及比例放樣，並使用水性塗料以鉛筆類製圖並使用輔助工具進 |

| | | | |
|----|--|-----|---|
| | | | <p>行色彩圖案、文字及運用膠膜進行指定內容施作。</p> <p>四、依指定色彩準確調色，並製作膠帶競速漸層色塊。</p> <p>五、自我創作需自行運用工具及漆料平面表現，在指定牆面上繪製運用漆料特性進行膠膜預製手法表現個人技法及創意。</p> |
| 8 | <p>機器人 (Mobile Robotics for Junior)</p> | J23 | <p>由 2 位選手組成團隊，其技能範圍係運用組合式機器人構件進行移動式機器人的機構部分的組裝、調整、操控、運用；電氣系統部分進行選擇感測器、配線、校正感測器、安裝介面、調控週邊系統；控制系統部分進行安裝軟體、測試運轉與困難排除之技術工作，以及撰寫工程報告。比賽前設定若干規定之技術功能，在規定之時間內進行組裝、調整、試運轉之後，在特定之範圍與限定時間內，操控機器人達成前述設定之技術功能。並期能與國際的移動式機器人職類青少年組技能競賽接軌。</p> |
| 9 | <p>美髮 (Hairdressing for Junior)</p> | J29 | <p>係用大會指定之假髮，以基礎之美髮技巧及美髮創意將大會指定之女子髮型發揮高度美髮技巧完成商業髮型，比賽髮型之設計含剪髮、吹髮、梳編髮等設計技巧必須符合職場標準，不得有怪異或荒誕之髮型設計。</p> <p>比賽髮型如下，待大會最新說明再行公告： 一、女士商業剪吹造型。 二、女士長髮梳理造型。</p> |
| 10 | <p>餐飲服務 (Restaurant Service for Junior)</p> | J35 | <p>其項目包括如下： 一、基礎餐飲相關知識與基本技能。 二、基礎餐飲服務前置準備能力。 三、基礎服務顧客的技能與禮儀。 四、建立良好溝通能力，並營造輕鬆、愉悅的用餐氛圍。 五、執行桌邊烹調、桌邊切割和桌邊服務。 六、基礎咖啡製作與服務能力。 七、基礎無酒精飲料製作與服務能力。 八、基礎菜餚與飲料的介紹和銷售能力。 九、能以流暢的英文執行餐飲服務以及行銷能力。</p> <p>除上述技能項目外，還須具備問題解決能力、調節壓力的能力以及情緒管理能力。</p> |
| 11 | <p>平面設計技術 (Graphic Design Technology for Junior)</p> | J40 | <p>運用各種創意表現技法與電腦繪圖、影像、排版軟體及電腦周邊配備之技術操作能力，並熟悉數位出版、印刷原理、實務與印前製作技巧，將命題內容適當表現，達到創意的視覺傳達設計效果。</p> <p>一、試題類型包括： (一) 基礎編輯設計和互動式數位出版。 (二) 基礎包裝設計。 (三) 基礎企業識別與信息設計。 (四) 基礎廣告與展示設計。</p> <p>二、選手須熟悉 Mac 與 PC 二種作業平台。(國際賽指定機種為 Apple Macintosh) 並須熟悉運用以下軟體：</p> |

| | | | |
|----|------------------------------------|-----|--|
| | | | <p>(一) 版面編排方面：Adobe InDesign。</p> <p>(二) 影像編輯方面：Adobe PhotoShop。</p> <p>(三) 向量軟體：Adobe Illustrator。</p> <p>(四) 其他軟體：Adobe Acrobat Professional。</p> |
| 12 | 3D 數位遊戲藝術 (3D Digital Game Art) | J50 | <p>一、範圍：</p> <p>(一) 體驗數位遊戲產界中的設計流程與趨勢，如建模、材質貼圖、構圖、遊戲引擎演算等。選手將依情境指定之主題創作，以 2D 電繪創作角色 (Organic)、物件 (Hard Surface)；使用 3D (或雕塑) 軟體，將原創設計建立為合理的 3D 模型；並以即時呈現構圖，達成角色在量體、色彩、結構與形式的視覺美感，以及數位技術基礎上的要求如：風格一致延續、材質繪製運用、動作表演、模型佈線、面數規劃等。</p> <p>(二) 全國賽 (含分區) 為 4 小時的專案創作，國際賽為 8 小時。</p> <p>二、應用：</p> <p>主要應用於中小型遊戲公司的開發流 (pipeline)，亦實踐在與影視遊戲工業大型企業的合作。選手在認識技能 (Skill) 的過程中，了解有趣的 3D 遊戲、動畫角色，是如何被創作的；在試探技能的過程中，培養觀察力，運用 3D 工具、數位能力、創意與美學在領略業界技能要求中，想像如何扮演與各流程專業溝通、協調的角色；在培訓的過程中，不斷學習以敬業態度和技能解決問題，能「從挫折中恢復、克服問題中成長」，確立 3D Technical Artist 的職業錨 (Career Anchor)。</p> |

高雄市「第 53 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽

(CAD 機械設計製圖、電氣裝配、工業控制、3D 數位遊戲藝術、網頁技術、商務軟體設計、漆作裝潢、平面設計技術、餐飲服務、電子等職類)

參加同意書

學生(姓名)_____參加「第 53 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽青少年組培訓班，同意遵守下列規定：

- 一、 願意配合培訓學校安排之培訓課程及時間。
- 二、 同意接受下列學生規範，如有違反規定，願意接受退訓處分，並同意由備取學生遞補其名額：
 - (一) 本課程原則以全程參與為主。
 - (二) 遲到次數累計 2 次以內，且時數不超過本課程總時數 1 小時
 - (三) 早退次數累計 2 次以內，且時數不超過本課程總時數 1 小時
 - (四) 參加學生準時並完成繳交授課教師規定作業
- 三、 如因故放棄培訓或因上述規定退訓，若已於南區分區技能競賽完成報名者，需依相關規定配合以書面（如附件六）請假（需附證明），請假者視同放棄該次參賽權利，屆時不得再行主張恢復，及不得申請保留或退還報名費。
- 四、 如學生係民國 96 年 8 月 31 日（含）前出生者，倘第 53 屆青少年組競賽實施計畫公布後，與計畫規定之參賽年齡不符者，同意放棄培訓資格，並由備取學生遞補其名額。

學生簽章：_____ 家長簽章：_____

中華民國 111 年 月 日

附件四

「第 53 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽(青少年組)推薦選手報名表

一、選手

| | | | | | | |
|-------|-----|------|-----|---|-----------|-------|
| 職類名稱 | | 職類代號 | 免填 | 選手號碼 | (由承辦單位填寫) | 照片不用貼 |
| 姓名 | | | 性別 | <input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女 | | |
| 出生年月日 | 民國 | 年 | 月 | 日 | 身分證編號 | |
| 電子信箱 | | | | | | |
| 通訊地址 | | | | | | |
| 聯絡電話 | 電話： | | (公) | 選手手機： | | |
| 緊急聯絡人 | 姓名： | | | | | |
| | 電話： | | 手機： | | | |
| 就讀學校 | | | | | | |
| 班級 | | | | 學號 | | |

二、推薦學校(國中)

| | | | | |
|-----|----|----|--------|-------|
| 聯絡人 | 姓名 | 職稱 | 手機： | 聯絡人簽名 |
| | | | Email： | |

輔導主任簽章：_____

附件五

「第 53 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽（CAD 機械設計製圖、電氣
 裝配、工業控制、3D 數位遊戲藝術、網頁技術、商務軟體設計、漆作裝
 潢、平面設計技術、餐飲服務、電子等職類）

青少年組培訓班甄訓學校報名表

本校已熟讀甄選說明，且已轉知報名學生及家長知悉、同意，
 並遵守甄選說明相關規定，推薦本校學生如下：

| 編號 | 就讀國中 | 班級 | 姓名 | 參加職類 | 聯絡電話 |
|----|-------|---------|-----|--|------------------|
| 範例 | OO 國中 | 3 年 O 班 | OOO | <input type="checkbox"/> 機械設計製圖 <input type="checkbox"/> 商務軟體設計 <input type="checkbox"/> 電氣裝配 <input type="checkbox"/> 漆作裝潢 <input type="checkbox"/> 工業控制 <input type="checkbox"/> 平面設計技術 <input type="checkbox"/> 3D 數位遊戲藝術 <input type="checkbox"/> 餐飲服務 <input type="checkbox"/> 網頁技術 <input type="checkbox"/> 電子 | (行動) (家裡) |
| | | | | <input type="checkbox"/> 機械設計製圖 <input type="checkbox"/> 商務軟體設計 <input type="checkbox"/> 電氣裝配 <input type="checkbox"/> 漆作裝潢 <input type="checkbox"/> 工業控制 <input type="checkbox"/> 平面設計技術 <input type="checkbox"/> 3D 數位遊戲藝術 <input type="checkbox"/> 餐飲服務 <input type="checkbox"/> 網頁技術 <input type="checkbox"/> 電子 | (行動) (家裡) |
| | | | | <input type="checkbox"/> 機械設計製圖 <input type="checkbox"/> 商務軟體設計 <input type="checkbox"/> 電氣裝配 <input type="checkbox"/> 漆作裝潢 <input type="checkbox"/> 工業控制 <input type="checkbox"/> 平面設計技術 <input type="checkbox"/> 3D 數位遊戲藝術 <input type="checkbox"/> 餐飲服務 <input type="checkbox"/> 網頁技術 <input type="checkbox"/> 電子 | (行動) (家裡) |

學校承辦人核章：

輔導主任核章：

校長核章：

附件六

「第 53 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽選手請假單

(實際格式將以「第 53 屆全國技能競賽」簡章之內容為主)

| | | | |
|----------------------|--|----------------------|---|
| 參加職類 | | 職類代號 | |
| 選手姓名 | | 性別 | <input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女 |
| 出生日期 | 民國 年 月 日出生 | | |
| 身分證號 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 通訊地址 及電話 (請詳填) | <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 縣市 市鎮(鄉) 路(街) 段 巷 弄 號 樓 電話：(家) (公) (行動) 電子信箱： | | |
| 請假事由 | 茲因 _____， 致無法參加 111 年 4 月 至 日之競賽活動。 | | |
| 證明文件 | (請檢附正本或影本) | | |
| 請假人簽章 | (務必請本人親自簽名) | | |
| 提名單位 | (蓋機關印信處) | | |
| 填表日期 | 中 華 民 國 1 1 1 年 月 日 | | |

附註：

- 一、依據第 52 屆全國技能競賽南區分區技能競賽簡章玖、六規定，參賽選手預知屆時無法參賽時，應事先於競賽 2 週前（即 111 年 4 月 1 日前）以書面向勞動部勞動力發展署雲嘉南分署請假，請假者視同放棄該次參賽權利，屆時不得再行主張恢復。
- 二、參賽選手因故請假，需由提名單位用印，否則無效。