



AI產業實戰應用人才淬煉計畫

# AI高中生夢想會發生

第三屆110年線上成果展活動規劃

指導單位：行政院科技會報辦公室

主辦單位：經濟部工業局

執行單位：財團法人資訊工業策進會



活動日期：111年3月26日

- 一、活動目的
- 二、與會貴賓
- 三、活動議程
- 四、活動形式
- 五、附件：活動流程介紹

行政院科技會報辦公室於108年度，為使AI教育向下扎根，經費支持「AI產業實戰應用人才淬煉計畫」(AIGO計畫)，號召七間國際大廠及教育部國教署的課程資源，舉辦「高中職生AI扎根系列活動」，推出AI線上課程、AI實作體驗營、成果發表暨企業參訪活動，每年培育超過千人的高中職生。110年度系列活動已邁向第三屆，學生將於成果展分享實作學習成果，並進行優秀學生的頒獎活動。

## 『AI高中生夢想會發生』線上成果展

- 時間：2022年3月26日(六)
  - 10：00am – 12：00am 成果發表及頒獎
  - 13：30am – 16：00pm 企業主題式分享



### 與會貴賓

- 行政院：郭耀煌 政務委員(預錄邀約中)
- 行政院科會辦：葉哲良 執行秘書(預錄邀約中)
- 經濟部工業局：呂正華 局長(預錄邀約中)
- 教育部國教署：彭富源 署長(邀約中)
- 7家國際大廠代表
- 教育部新興推廣中心學校代表(以校長為主)(邀約中)
- 獲獎學生(約130名)
- AI實作體驗營課程設計廠商(3家)

### 7家國際大廠代表(邀約中)

AWS	王定愷 香港暨台灣總經理
Google	利啟正 台灣與香港行銷副總經理
台灣微軟	孫基康 總經理
NVIDIA	邱麗孟 全球副總裁暨台灣區總經理
華碩電腦	謝明傑 副總裁暨機器人事業處總經理
聯發科技	王秀芬 公共事務總監
鴻海教育基金會	汪用和 執行長

### 新興推廣中心學校校長(邀約中)

永春高中	臺南高工	二林高工
板橋高中	臺南二中	虎尾農工
新竹高工	海青高工	臺東專科
臺中高工	高雄女中	金門高中

111年3月26日(六)(線上)  
成果展流程規劃，上午時間約2小時，下午約2.5小時

虛線為邀請長官線上出席時段

時間	議程	參與貴賓	備註	
09:30-10:00	線上報到			
10:00-10:05	主持人開場		現場	
10:05-10:10	計畫成果影片播放		預錄影片，現場播出	
10:10-10:20	學生分享參與心得(2位)	AI線上課程積分賽-成績優異得獎學生	預錄影片，現場播出	
10:20-10:35	長官致詞與勉勵	經濟部工業局 呂正華 局長(預錄邀約中)	預錄影片，現場播出	
		行政院科技會報辦公室 葉哲良 執行秘書(預錄邀約中)	預錄影片，現場播出	
		行政院 郭耀煌 政委(預錄邀約中)	預錄影片，現場播出	
上午 10:35-10:45	線上合影儀式 (線上長官+線上貴賓+線上學生)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 行政院長官、科技會報長官、經濟部長官、教育部長官</li> <li>■ 7家國際大廠代表(AWS、Google、Microsoft、NVIDIA、華碩電腦、聯發科技、鴻海)</li> <li>■ 新興科技推廣學校代表(前瞻新興科技認知計畫代表、推廣學校校長等)</li> <li>■ 綜合表現卓越獎獲獎學生(130名)</li> </ul>	貴賓們、學生們 一起開鏡頭合影	
10:45-10:55	頒獎	AI線上課程積分賽-成績優異獎(20名)	頒獎人：經濟部工業局 呂正華 局長 (預錄邀約中)	所有學生、長官一起開鏡頭 (長官可事先預錄)
		AI線上實作營-表現傑出獎(30名)	頒獎人：行政院 郭耀煌政委(預錄邀約中)	所有學生、長官一起開鏡頭 (長官可事先預錄)
10:55-11:55	AI線上實作體驗營專題成果展示(6組學生)	AI線上實作體驗營專題獲獎團隊	預錄影片，現場播出	

111年3月26日(六)(線上)  
成果展流程規劃，上午時間約2小時，下午約2.5小時

時間	議程	參與貴賓	備註
下午	13:30-13:50	Amazon Web Services 講者：劉祐禎AWS區域業務開發經理	遠端連線，YouTube直播
	13:50-14:10	Google AI 講者：台灣區AI行銷專員(邀約中)	遠端連線，YouTube直播
	14:10-14:20	休息&交流時間	
	14:20-14:40	台灣微軟(Microsoft) 講者：台灣微軟雲端平台事業部資深產品經理(邀約中)	遠端連線，YouTube直播
	14:40-15:00	NVIDIA 深度學習機構 講者：NVIDIA 技術行銷經理(邀約中)	遠端連線，YouTube直播
	15:00-15:10	休息&交流時間	
	15:10-15:30	華碩電腦 講者：智慧機器人事業處專員(邀約中)	遠端連線，YouTube直播
	15:30-15:50	聯發科技 講者：聯發科技產品開發經理(邀約中)	遠端連線，YouTube直播
	15:50-16:10	鴻海教育基金會 講者：葉芃欣 專案總監(邀約中)	遠端連線，YouTube直播
	16:10	珍重再見	

# 四、活動形式 (1/9)

作法：以線上會議軟體**Gather Town**方式打造虛擬會場，與會學生和貴賓皆以**2D虛擬人物**在線上進行互動，主持人在攝影棚內現場主持，並於**AIGO官方YouTube頻道直播**



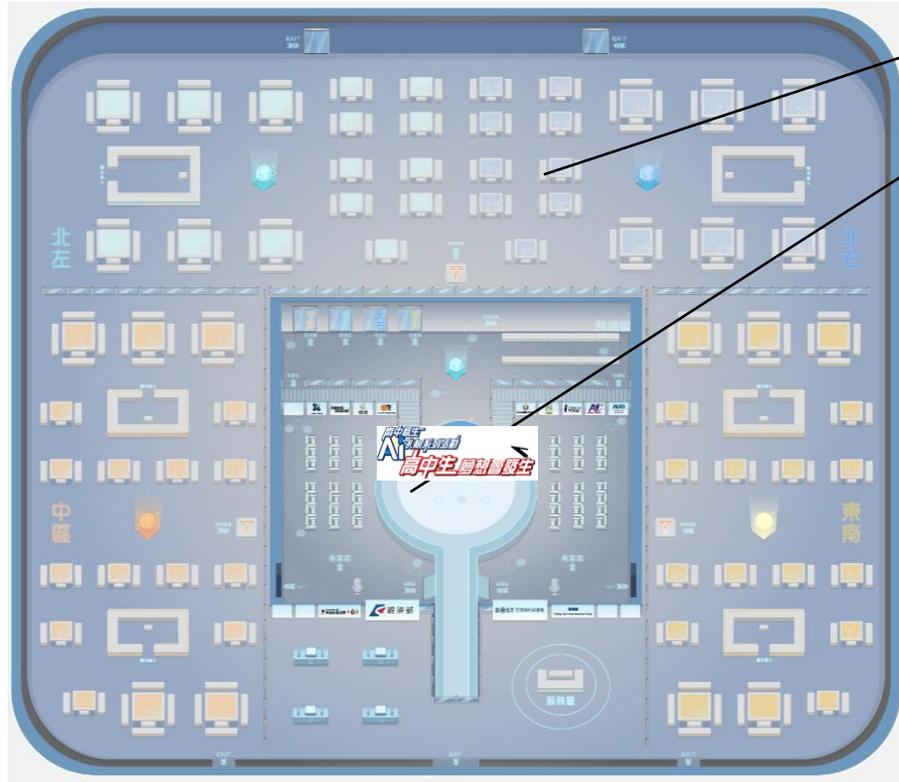
## 四、活動形式 (2/9)

### 全地圖設計概念(含入口報到處)



# 四、活動形式 (3/9)

## 活動典禮會場(太空梭內部)



規劃座位區

舞臺區  
(放置主視覺、嵌入影片)



依活動進行現場互動  
(大合照、頒獎、簡報分享等)



## 活動典禮會場-影片播放

作法：以預錄影片方式，邀請**長官致詞勉勵** / 學生分享心得 / 學生發表成果



Gather主持人引導與會者點擊X看youtube直播  
(左下角出現小螢幕)



# 四、活動形式 (5/9)

## 活動典禮會場-線上合影儀式

作法：於Gather Town進行互動儀式，並於直播現場串聯Webex邀請所有與會貴賓及學生  
開啟鏡頭(長官現場開鏡頭)，共同合影



例：長官們同時擺出表情符號，會出現舞台上的煙火



補充:因Gather同時合照至多9位



## 活動典禮會場-頒獎

作法1：畫面投射得獎名單，並邀請**頒獎人及所有得獎學生開啟鏡頭**(長官現場開鏡頭或是事先預錄影片)，由頒獎貴賓恭喜得獎者

作法2：畫面投射得獎名單，由**主持人直接唱名頒獎**，並邀請**所有得獎學生開啟鏡頭**

獎項1【AI線上課程積分賽-成績優異獎】(共20名學生，分**4梯次**頒獎)。頒獎人：經濟部工業局 呂正華 局長(預錄邀請中)

獎項2【AI線上實作營-表現傑出獎】(6組共30名，分**6梯次**頒獎)。頒獎人：行政院 郭耀煌 政委(預錄邀約中)



### 活動典禮會場-企業主題式分享

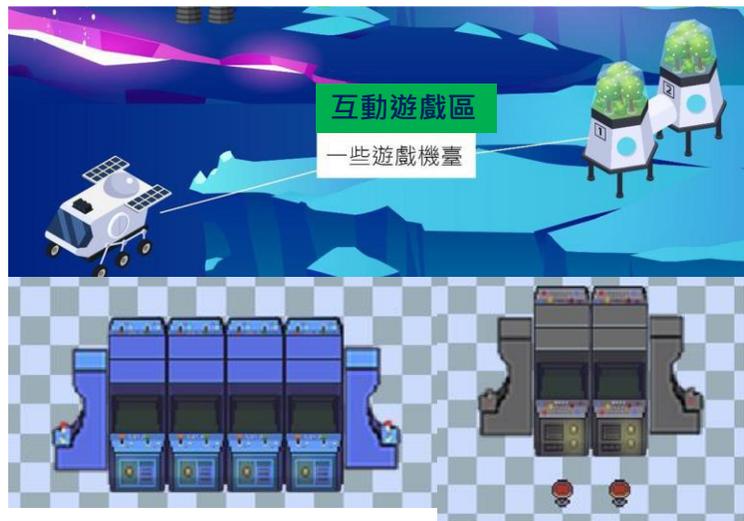
作法：**遠端連線**邀請企業分享代表以視訊方式分享簡報內容，並與線上學生互動



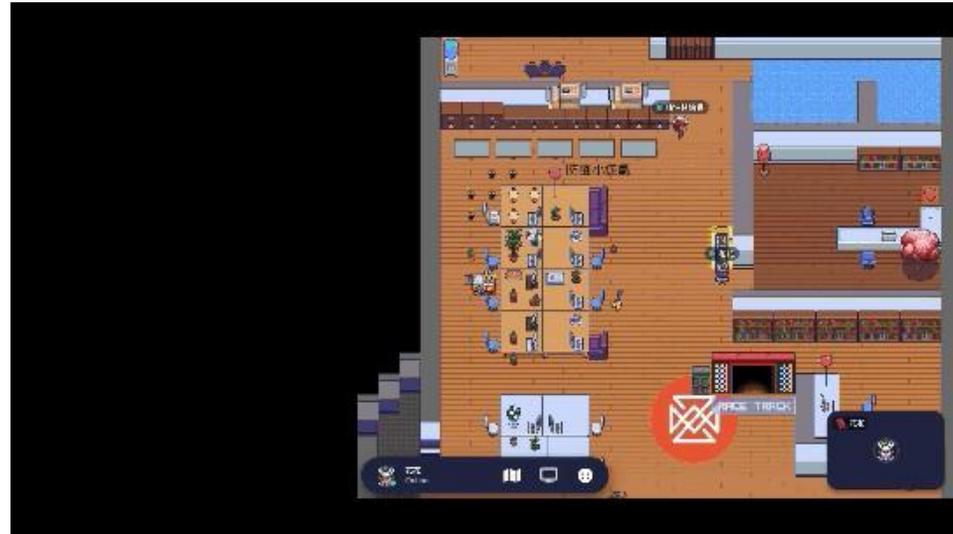


## 互動遊戲區(出艙後星球上設置)

設計和AI相關的互動遊戲，增加知識和趣味性



依照需求設置遊戲機臺



小遊戲規劃設計嵌入



# 『AI高中生夢想會發生』 成果展 活動重點介紹



## 三方合作

透過政府補助，提供高中職在學生免費學習、接觸AI的機會，同時力邀國內外知名大廠參與，共同培育未來人才，活動集產學能量建構學習資源，希冀開啟學生國際視野。

## 政府補助

- 補助學生學習費用  
(學生全程免費)
- 校園新興科技推廣



## 國際大廠

- 提供課程資源
- 導入產業趨勢
- 體驗相關產品
- 開放參訪交流
- 給予未來職涯方向

階段  
培育

以階段性篩選機制，由淺入深，從**AI線上課程**、**AI實作體驗營**到**成果發表暨企業參訪**，逐步孕育未來人才。

01

AI線上課程

4~6月

線上課程規劃

- ◆學程制規劃學習進度
- ◆結合APCS檢測需求
- ◆國內外大廠線上資源
- ◆教育部微課程
- ◆符合完課規定即頒發完課證書

每堂線上課程結束後有線上小考，依個人分數排序，評選出一日營晉級者

02

AI實作一日營

7~8月

篩選標準

- ◆第二階段高分晉級
- ◆主辦單位篩選
- ◆軟硬整合+生活應用

篩選600名學生

實作課程

- ◆分區辦理15場
- ◆每場50人為限
- ◆大班制通識課 + 分組WORKSHOP

線上課程及一日營表現優秀者將能晉級企業參訪

03

成果展暨企業參訪

8月底

結訓典禮

- ◆表揚前兩階段優秀學生
- ◆一日營成果發表
- ◆企業參訪交流

大廠參訪



篩選100名學生

## 第一屆

138 所學校、1,052 學生報名、2大廠 參與  Google AI  Microsoft



108年第一屆成果獲肯定，相關成果刊於行政院科技會報出版「DIGI+ 數位國家、創新經濟」2019年12月No.7內容

### 高中職生 AI 扎根系列 從根本解決 AI 人才荒

將 AI 教育向下扎根才是解決 AI 人才荒的根本之道。在行政院科技會報辦公室規劃、經濟部主責下，資策會集聚產學能量，與台灣微軟及 Google 兩大國際知名企業合作，推動「高中職生 AI 扎根系列活動」。此活動鎖定全台中職生，利用高三學生推甄放榜後至大學開學前、升學壓力解除之期間，搭配全台灣共 10 所新興科技區域推廣中心的教學資源，以三階段培訓模式，包括 AI 應用線上課程、AI 一日實作營，以及至台灣微軟與 Google 進行企業實地參訪等不同於學校教育的學習體驗，並提升高中職生 AI 應用國際視野。今 (108) 年首度辦理便吸引總計來自 138 間學校、1,052 位同學參與，在 8 月的結訓典禮上展現亮眼的專題成果，包括台灣微軟樹莓派神經網路自走車、Google AIY Voice Kit & Vision Kit 等作品，彰顯台灣學生非凡學習力與創造力，展現 AI 人才向下扎根的可行性與亮眼成效。

### 第一屆出席長官及貴賓：

行政院 沈榮津副院長(時任經濟部長)

行政院 吳政忠政務委員

經濟部工業局 陳佩利主任秘書

Google台灣與香港利啟正行銷副總經理

台灣微軟孫基康總經理

資策會 卓政宏執行長



## 第二屆

272 所學校、2,941 學生報名、6 大廠 參與



**第二屆出席長官及貴賓：**  
行政院科技會報蔡志宏執行秘書  
經濟部陳怡鈴主任秘書  
經濟部工業局陳佩利主任秘書

**AWS香港暨台灣策略方案部謝佳男負責人**  
**Google馬大康台灣董事總經理**  
**台灣微軟公共暨法律事業部趙明榮總經理**  
**華碩電腦物聯網事業部趙國雄總經理**  
**聯發科技王秀芬公共事務總監**  
**鴻海基金會汪用和執行長**  
**資策會卓政宏執行長**



| 華碩參與AI 扎根計畫，為台灣 AI 人才投入培育種子 |

為培育AI產業化的數位人才，華碩電腦參與由教育部及經濟部工業局共同辦理的AI 高中職扎根計畫三階段培訓模式。今天舉辦結訓典禮，華碩電腦 物聯網事業部總經理趙國雄受邀出席頒獎。比起往年這次活動不限年級、領域，擴大開放給所有高一至高三的高中職在學學生參加，而且全程免費。透過不同於學校教育的學習體驗，提升高中職生AI應用國際視野。

第二段為AI一日實作營，實作課程內容包含了深度學習與電腦視覺邊緣運算介紹、ASUS投機案件介紹、Tinker Edge T基礎操作與指令、利用物件偵測分類識別來設計機器學習專題，並結合馬達等電子互動設計，最後由講師指導小組進行專題製作與報告。透過一系列實作課程將可影響台灣學生非凡學習力與創造力，展現AI人才向下扎根的可行性與無限成效。第三階段至華碩電腦總部進行企業實地參訪。華碩透過參訪座談由資深智慧物聯網、智慧機器人、華碩AI研發中心及AI相關單位來與學員面對面交流，透過 100分鐘的熱烈交流討論，讓學員們更瞭解華碩AI的發展與成果，其中學員們最感興趣的是企業內AI相關的工作內容與環境，為將來就業做好準備，提早規劃未來職涯方向。

華碩電腦 (SBC) Tinker Edge T，也分享Google雲端學習平臺 TeachableMachine，該平臺可供初學者認識AI人工智慧的神經網路應用平臺，以「監督式學習Supervised learning」影像分類專案 (Image Project) 為例，帶大家在雲端上收集分類的資料，進行機器學習，驗證學習的結果可供使用者輸入如 ASUS Tinker Edge T 的裝置來實現邊緣運算。

物聯網事業部總經理趙國雄表示，IoT可劃分為技術、行為以及市場。華碩擁有台灣第一的品牌價值(根據Interbrand 2018年調查)，更有自組的AI研發團隊，能夠支援AI training model，甚至介接到雲端服務，打造一個完善的AIoT生態系平台，藉此延伸出更多觸角來感受AI市場的溫度，在垂直應用領域與國內外業者合作串連，因此不論是從品牌經營到相關產品的開發或與學術單位的合作，都在在顯示華碩積極耕耘IoT領域的企圖心。



## 第三屆

256 所學校、3,261 學生報名、7 大廠 參與



規模逐年提升

+3,261 報名人數  
+7 國際大廠  
+6 實作課程



**七間大廠** 國內外**七間大廠**投入資源，**三階段**提供**AI線上課程**、**AI線上實作體驗營**的實作內容、以及**企業分享交流**，透過多樣化的課程內容，讓高中職生了解AI，共同為AI向下扎根齊心努力。



**Step 1 AI線上課程** | **Step 2 AI線上實作體驗營** | **Step 3 成果展暨企業分享**

**必修**

**Google課程 - 機器學習簡介.**

**線上測驗**

- Google課程連結

**前往連結**

電腦上分析數據並分析什麼

挑戰1

專題應用情境發想

課程特色



## 六大課程

首創軟硬整合+生活應用的六門課程，生活化的專案教學方式；疫情期間透過線下觀看課程+線上小組討論實作及提案，透過解決生活周遭的問題來學AI。

AI大數據分析應用於金融領域

### 智慧金融-AI經濟大數據分析實作營

Google AI Microsoft

電視上分析師都在分析什麼



用手機操控即時影像監控與訊息傳遞

### AIOT 實作營

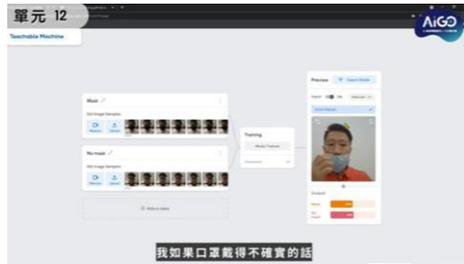
ASUS Google AI Microsoft



影像辨識與姿態辨識的創意應用

### Teachable Machine實作營

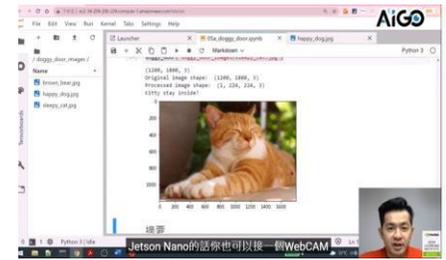
MEDIATEK Google AI



深度學習神經網絡與混合雲端的應用

### NVIDIA+ AWS實作營

NVIDIA aws educate



AI大數據分析應用於運動預測

### 魔球-職棒選手AI大數據分析實作營

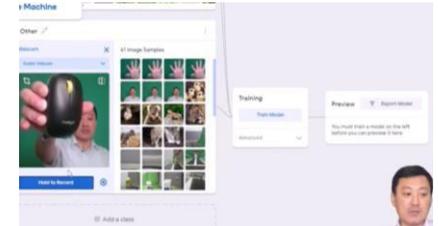
Google AI Microsoft



透過AI解決生活問題

### 聯發科技+Google實作營

MEDIATEK Google AI



## ■ 第二階段A線上I實作體驗營：因應疫情影響，首創線上軟硬整合+生活應用的六門課程，提升課程體驗品質



這個活動不單單只是讓我們認識有關AI的知識，更讓我有機會和很多來自不同學校的同學們交流，了解大家的想法並一起合作完成主題，在過程中激盪出許多有創意的想法，令我大開眼界，也才認識到原來自己的能力需要加強，未來也會繼續充實相關知識並朝著AI領域前進。

北一女中 蘇同學



這次的營隊雖然改為線上，但錄播的方式反而讓我有更彈性的分配學習的時間，從討論到提案簡報中的間隔也可以讓小組充分討論、修正，這次的營隊不僅讓我收穫許多寶貴的知識，也大量增加的掌控討論時節奏與流暢度的能力，更對AI產生了更深入的興趣。

國立臺南一中 黃同學



身為社會組，我認為斜槓是未來的趨勢，而這個計畫讓我對AI更加了解，課程清楚有趣，難易度的不同激發我的鬥志.....整個活動都讓人充滿好奇及驚喜，希望未來這個計劃能夠更廣為流傳，造福更多新一代的學弟妹!

正心高中 蔡同學



這次的課程讓我接觸到更多不同的人事物，使我的視野更廣，不再只是學習課本上的內容，此課程不僅僅只有了解ai人工智慧，還讓我們發揮創意，將所學到的工具運用在生活上。

國立興大附農 張同學



我很喜歡關於AI的東西，但是我的程式設計沒有很好，而且我不是工科的，課堂上教簡單基礎的觀念，在這裡我學到更深的知識，學到AI如何結合現實的應用，希望明年還有這個活動。

華南高商 林同學



相較於去年的一日營今年多了更多的內容，自己從下載開發環境到成果，收穫相當豐富。

左營高中 古同學