

110-2 桃園市立大溪高中教師專業發展社群規劃

[教育桌遊及數位遊戲發展教師社群]

一、目的：

(一) 玩 Game：

提升教師教學增能，利用定期聚會體驗遊戲、討論及拓展觸角，以刺激教學，增加課程多元發展的可能性。

(二) 創 Create：

- 1、「遊戲設計與創意思考」多元選修課程的開發與精緻。
- 2、「班級經營」彈性課程的開發。

(三) 享 Share：

- 1、整合學校學生社團「桌遊社」或其他相關性社團資源。
- 2、加強跨校跨領域教師之交流。

二、社群主持人：

大溪高中 巫昶昕 老師

三、長期合作聘任專家學者：

國立臺灣科技大學 – 侯惠澤 教授

中華民國遊戲教育協會 – 劉力君 主任講師(南瓜妹)

中華民國遊戲教育協會 – 林 鉞 主任講師(大貓)

國立竹南高級中學 – 林麗悅 老師

四、協辦學校及單位

基隆市立八斗高級中等學校

桃園市立新屋高級中等學校

桃園市私立六和高級中學

中華民國遊戲教育協會

五、參與教師

學制	參與人員
----	------

<p style="text-align: center;">高中</p>	<p>大溪高中：謝欣芸、王若曦、巫昶昕、吳恩婷、陳家蓁、林芙蓉、顏造芳、王品翔、彭中敬、林建華、劉玉琪、羅雅文、倪郁嵐、江筱筠、林怡均、陳亞函</p> <p>壽山高中：蘇健倫、楊文心</p> <p>平鎮高中：陳玉齡</p> <p>內壢高中：林玫君</p> <p>新屋高中：王保堤、黃筑筠、吳怡靜</p> <p>新竹女中：黃瀟瑩</p> <p>六和高中：陳秋雯、黃思敏、張秦姍、游詠笙</p> <p>苗栗高商：呂婉甄</p> <p>竹東高中：簡丞佐、朱美華</p> <p>竹南高中：林麗悅</p> <p>中興高中：王怡惠</p> <p>樹林高中：陳佩琪</p> <p>三重高中：趙振良</p> <p>八斗高中：黃玉如</p> <p>北科附工：石采艷</p> <p>龍潭高中：朱梅韶</p> <p>宜蘭高商：劉寶珠</p> <p>淡水商工：楊振玄</p> <p>基隆高商：李亮萱</p> <p>豐原高中：紀宜苹</p> <p>高雄市新莊高中：洪佳慧</p>
<p style="text-align: center;">國中</p>	<p>台北市金華國中：蔡慧娟</p> <p>新北市中和國中：蔡金錠</p> <p>桃園市大溪國中：陳詩韻、潘建銘、王宣惠、韓美瑛、溫美玲、徐君萍</p> <p>桃園市八德國中：劉志華</p> <p>桃園市桃園國中：梁啟超</p>

	桃園市石門國中：劉孟珠 桃園市文昌國中：盧宜佑 桃園市中興國中：黃郁鈴 桃園市青溪國中：廖令珍 新竹市光武國中：李采玲 新竹市竹光國中：郭嘉馨、黃孟鈴 新竹縣東興國中：盧玉真 苗栗縣通霄國中：賴怡萍 南投市北山國中：張怡婷
國小	桃園市蘆竹國小：陳梅蓉

五、社群聚會時程：

時間：每週一，下午 13 時-15 時，視情況可延長至 16 時

地點：勤學樓 4 樓 401 會議室或同樓層電腦教室(三)

流程：

13：00-13：10 開場

13：10-15：30 講授分享

15：30-16：00 座談與回饋

場次	日期	內容	主持(講)人	課程碼
1	111/02/21	期初桌遊認識與交流	巫昶昕老師	3334718
*2	03/07	線上與實體的桌遊互動(四)	劉力君老師	3334338
3	03/14	《桌遊議術施》讀書會(一)	林麗悅老師	3334725
*4	03/21	遊戲化與教學應用(四)	林鉞老師	3335730
*5	03/28	遊戲化與教學應用(五)	林鉞老師	3335738
6	04/11	《桌遊議術施》讀書會(二)	黃玉如老師	3335745

★#7	04/18	線上與實體的桌遊互動(五)	劉力君老師	3334339
★8	04/25	教學遊戲化-以實境密室逃脫為例(重生 reborn)	A5-Studio 呂權哲執行長	3335747
★@9	05/09	線上與實體的桌遊互動(六)	劉力君老師	3335757
★@10	05/16	《桌遊尬素養》從素養的角度看教育桌遊設計	楊偉宏老師	3335759
★11	05/23	《桌遊尬素養》為三面九項打造對應的素養桌遊吧！	楊偉宏老師	3335762
★12	05/30	遊戲化與教學應用(六)	林鉞老師	3335764
13	06/06	《桌遊議術施》讀書會(三)	黃思敏老師	3335765
14	06/13	遊戲化道具製作與應用	林建華老師	3335767
★15	06/20	遊戲化教案設計與討論	侯惠澤老師	3335770
加	05/28	親子桌遊活動	巫昶昕老師	不開

● 備註：

- 1、符號說明：「★」是 13-16 時的安排；「@」是地點在新屋高中；「#」是在六和高中。
- 2、其餘未安排時間歡迎私下揪團玩桌遊分析。
- 3、如遇疫情影響，優先改以線上研習進行。

六、經費支援：110 學年度教育部高中優質化輔助方案