

2020 《英雄聯盟》
第四屆全國高中職電競大賽

活動企劃書

指導單位：臺北市政府體育局

中華民國電子競技運動協會

主辦單位：臺北市電子競技運動協會

臺北城市科技大學電腦與通訊工程系

2020《英雄聯盟》第四屆全國高中職電競大賽

- 賽事項目：英雄聯盟（League of Legends, LoL）。
- 賽事對象：全國已註冊完畢之各高中職學生(上限128隊)。
- 報名時間：即日起至109年11月15日。
- 比賽時間：
 - ✓ 線上賽第一輪：109年11月28日。
 - ✓ 線上賽第二輪：109年11月29日。
 - ✓ 線上賽第三輪：109年12月05日。
 - ✓ 線上賽第四輪：109年12月06日。
 - ✓ 線下賽8強：109年12月11日。(線上轉播)
 - ✓ 線下賽4強：109年12月11日。(線上轉播)
 - ✓ 線下季軍賽：109年12月11日。
 - ✓ 線下賽冠亞：109年12月11日。(線上轉播)
- 賽事地點：
 - ✓ 線上賽：於規定期間內雙方隊伍自行於線上約戰。
 - ✓ 線下賽：臺北城市科技大學財經大樓電競館(主場地)、大成館401教室(副場地)。
- 賽事獎金
 - ✓ 冠軍：新臺幣貳萬元整
 - ✓ 亞軍：新臺幣壹萬元整
 - ✓ 季軍：新臺幣伍仟元整

- 報名方式：網路報名(報名網址：<http://www.cceestc.tpcu.edu.tw/>)
- 宣傳方式：
 - ✓ Facebook 粉絲專頁-全國高中職電競大賽
(網址：<https://www.facebook.com/tpcu2016/>)
 - ✓ Facebook 粉絲專頁-臺北城市科技大學 電腦與通訊工程系
(網址：<https://www.facebook.com/TPCUCCE/>)
 - ✓ Facebook 粉絲專頁-臺北市電子競技運動協會
(網址：<https://www.facebook.com/TaipeiESportsAssosciaiton/>)
- 直播平台：
 - ✓ Facebook 粉絲專頁-全國高中職電競大賽
(網址：<https://www.facebook.com/tpcu2016/>)

賽事海報：



2020《英雄聯盟》第四屆全國高中職電競大賽

山不在高·有仙則名
水不在深·有龍則靈
CS不在多·有頭則贏
排位不在精·來場比賽證明你行

報名資格：全國已註冊之高中職學生(需同校)
 報名日期：即日起-2020年11月15日
 線上賽日期：2020年11月28日-2020年12月06日
 線下賽日期：2020年12月11日(線上轉播)
 線下賽地點：臺北城市科技大學
 報名網址：<http://www.cceestc.tpcu.edu.tw/>

指導單位：臺北市政府體育局
 中華民國電子競技運動協會
 主辦單位：臺北電子競技運動協會
 臺北城市科技大學電腦與通訊工程系

線下賽流程：

時間	活動項目	
08:00-08:50	選手報到	
08:50-09:00	開幕 暨 主席致詞	
第一輪 8 強(Bo1)		
09:00-10:00	設備設定 / 主 G1	設備設定 / 副 G3
10:00-11:00	設備設定 / 主 G2	設備設定 / 副 G4
第二輪 4 強(Bo1)		
11:00-12:00	設備設定 / 主 G5	設備設定 / 副 G6
第三輪 冠亞賽(Bo3) / 季軍賽(Bo3)		
12:00-13:00	設備設定 / 主 G7	設備設定 / 副 G10
13:00-14:00	設備設定 / 主 G8	設備設定 / 副 G11
14:00-15:00	設備設定 / 主 G9	設備設定 / 副 G12
15:00-15:20	頒獎 / 閉幕	-

活動主旨：

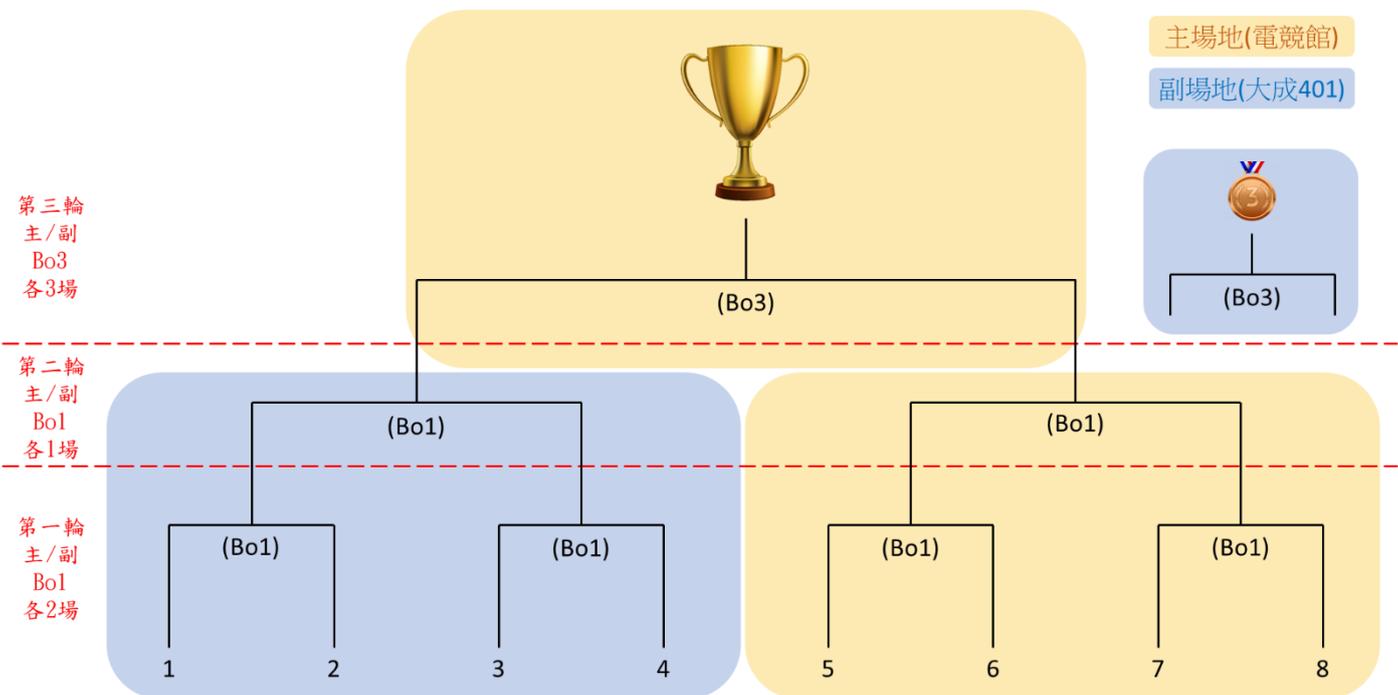
為推廣電子競技運動，培養青年學子團隊默契，並激發其冒險犯難精神，同心協力團結合作，以期克敵制勝爭取勝利。同宣導電子競技為正當體育觀念，並將理念向下紮根，特舉辦本活動。

以寓教於樂方式，促進人際間之相互瞭解，並學習互信與合作關係，讓校際間相互交流，並增進彼此的友誼。

1. 賽制說明：

• 賽制規劃：

- ✓ 全國高中職電競大賽預計共128隊，採線上賽四輪篩至8隊，再以線下賽方式進行至冠亞軍賽。
- ✓ 線上賽：
 - ◆ 於線上賽階段，128支報名成功的隊伍將由主辦方隨機編號後抽籤分組，抽出64組對戰組合，賽程表中編號較小者為藍方；編號較大者為紅方。
 - ◆ 每一組對戰組合皆採取 BO1單敗淘汰的自由約戰制度，於主辦方規定賽果回傳最後期限之前，由雙方隊長自行聯繫約戰，勝者須於賽事結束後將遊戲結算畫面截圖回傳至主辦單位，並取得晉級下一輪賽事資格，若一方隊長於3小時內經三次聯繫另一方隊長未獲回應，可逕行聯繫主辦方，主辦方將判處未回應之隊伍棄賽論，此自由約戰制度將適用於線上賽所有賽事。
- ✓ 線下賽：
 - ◆ 一旦進入線下賽，將由主辦方重新抽籤 進行比賽，每組比賽皆進行 BO1賽事，勝者將晉級至下一輪賽事，線下賽的選邊決定由雙方隊長猜拳，勝者為藍方；敗者為紫方。
 - ◆ 冠亞賽/季軍賽採取 BO3制，選邊決定由雙方隊長猜拳，勝者為藍方，輸者為紅方，最後比賽獲勝者為本次《英雄聯盟》全國高中職電競大賽冠軍/季軍。



• 賽事獎金

- ✓ 冠軍：新臺幣貳萬元整
- ✓ 亞軍：新臺幣壹萬元整
- ✓ 季軍：新臺幣伍仟元整

• 選手資格：

- ✓ 所有選手需要在報名時即須年滿15歲。
- ✓ 任何在各校已辦理完成註冊手續之高中職學生(需同校)，已登錄 PCS 等職業身分之選手將限制參賽。

2. 隊伍名單規則

• 隊伍名單要求：

- ✓ 參賽的每支隊伍，應由五位先發成員及最多兩位候補成員共同組成正式名單，以上人員不得更換。正式名單須於報名截止前提交給官方確認。以上人員除列入候補選手之名單，其餘不得更換名單內任何成員。正式名單須

於報名截止前提交給官方確認。若提供的資料不符合或不依照規範，將視為未完成登錄選手作業。

- ✓ 如遇緊急情況，隊伍可在截止日後更換一名替補，但增加的這名選手必須於截止日前不存在於任何一支隊伍。
- ✓ 所有登錄的選手均受2020《英雄聯盟》第四屆高中職電競大賽規章約束。

• 隊伍名單提交

- ✓ 期間參賽的每支隊伍，於線上賽時，應於雙方約定之賽事時間開始前一天提交出賽名單至約戰系統（暫定），並且不得提交未列於正式名單內的選手。
- ✓ 進入線下賽後，應於該場賽事前 10 分鐘提交出賽名單至各場次裁判，出賽名單一經確認後除非遇到緊急狀況否則不可更換，遞交的名單必須包含官方要求的隊伍資訊 以及隊伍成員個人資訊，其中應包含隊伍成員在遊戲中的名稱（包括準確的拼寫及大小寫）。
- ✓ 隊伍可於系列賽 BO3 賽中進行人員調整，但須於前一場賽事結束（及主堡爆炸）後五分鐘內向裁判長提出，同意後使得換人。

• 選手名稱規範

- ✓ 遊戲 ID 在報名後一律禁止更改，如帳號被遊戲官方 BAN，無論任何原因，一律禁止更換帳號。
- ✓ 選手召喚師名稱應清楚且具有辨識性的，無法辨識的召喚師名稱（如：IIII1111IIII）及包含特殊符號、粗俗或猥褻字眼和違法字元，將不被允許使用。

3. 賽事進行

- **比賽版本及遊戲元素的限制**

- ✓ 本賽事版本為臺港澳伺服器英雄聯盟最新版本。
- ✓ 英雄聯盟官方公告之禁用及含有 BUG 角色將自動禁用。
- ✓ 為求賽事公平性，在正式伺服器中可用時間不超過兩周的英雄將被禁用，正在進行重製及重製完成不超過兩周的英雄也將被禁用。
- ✓ 若於賽事進行期間有英雄產生影響賽事公平性或遊戲進行的 BUG，經選手或裁判回報主辦單位後由主辦單位決定是否於該場賽事後禁用。
- ✓ 如果任何裝備、造型、符文或者召喚師技能存在已知的錯誤，或者出於英雄聯盟官方確定其他任何因素，主辦單位可以自行在賽前或賽中任何時間提出限制。

- **遊戲房間創建**

- ✓ 於線上預賽階段，雙方約定時間到由藍方隊長負責創建比賽房間，比賽地圖應為召喚峽谷；模式為【5v5】電競選角，雙方選手準備完畢後始得開始。
- ✓ 於線下賽階段，由主辦單位負責創建比賽房間，比賽地圖為召喚峽谷；模式為【5v5】電競選角，並交由藍方隊長做為房長，於裁判宣布開始後始得開始。

- **賽對戰模式說明及狀況處理**

- ✓ 當進入 B/P 階段後，不能夠以任何理由退出遊戲。首先退出的隊伍將判定本場次落敗。遇符文頁、天賦、選角、Bug、等問題，需請示裁判獲得同

意後才可離開，重新進行選角，否則不得私自離開遊戲房間

- ✓ 在線上賽期間，B/P 紀錄應由雙方隊伍自行記錄；於線下賽階段，B/P 記錄將由主辦單位進行紀錄。
- ✓ 若發生選手於 B/P 階段時斷線離開遊戲房間，可向主辦單位或對方提出重啟遊戲房間，已被紀錄的 B/P 腳色將不可替換，B/P 階段應回復至狀況發生前的狀態。
- ✓ 於線上賽階段，如果出現錯誤、斷線重連或者其他故障以致中斷讀取進度，影響到選手在遊戲開始後加入遊戲的時間，那麼將會進行一次三分鐘的暫停供該選手排除設備問題，三分鐘過後遊戲將繼續進行。
- ✓ 於線下賽階段，如果出現錯誤、斷線重連或者其他故障以致中斷讀取進度，影響到選手在遊戲開始後加入遊戲的時間，那麼遊戲必須立刻暫停，直到全部十名選手都連接到遊戲當中。
- ✓ 於線下賽階段，比賽過程中發生需要遊戲暫停的狀況主要分為直接暫停與選手暫停2種情況。
 - ◆ 狀況一：直接暫停：主辦單位有權利因任何狀況要求暫停遊戲/比賽，選手需要配合並執行暫停作業。
 - ◆ 狀況二：選手暫停：選手可以因下列描述的狀況立即使用暫停功能，但必須立即告知裁判其暫停之理由，由裁判回報主辦單位。
 - 1) 非故意斷線。有選手斷線，請立即示意裁判，並向裁判解釋暫停理由，由裁判評定暫停合理性，且由裁判決定或使用『暫停功能』，等待選手重新連接後恢復比賽，參賽選手須服從裁判安

排，否則視作棄權處理

2) 硬體或是軟體故障。(如：螢幕斷電、主機當機、遊戲程式崩壞及週邊環境出現問題等)

3) 選手設備出現狀況。(如：桌椅壞損或設備出現故障)

※選手於暫停遊戲時(指令為/pause(暫停)和/unpause(繼續))，為了參賽隊伍公平起見，選手不得於暫停期間有遊戲上的溝通(任何暫停因素皆相同)。為了避免引起爭議，如果此暫停時間過久，主辦單位有權讓參加的隊伍於遊戲重新開始前稍作休息。

※若於上述情況之外"自行"暫停遊戲之隊伍方，初犯將判處以口頭警告乙次，如有再犯將以直接棄賽論處。

- ✓ 於線下賽階段，遊戲開始2分鐘以內，若發生重大 Bug、遊戲比賽房崩潰及任何導致遊戲崩壞且無法順利進行比賽等狀況時，該場比賽可以重新開啟並採同樣的 B/P 進行重賽。
- ✓ 於線下賽階段，比賽時若發生斷網、斷電等導致遊戲中斷但可重新連回遊戲之情況下，若系統預設的暫停時間(30分鐘)尚未消耗完畢前，需等待所有選手重新連回遊戲後繼續比賽，若系統預設的暫停時間(30分鐘)已消耗完畢且無法繼續暫停遊戲時，雙方選手必須以隊伍現況繼續進行比賽，若情節重大將由主辦單位決定是否重賽。
- ✓ 於線下賽階段，比賽時若發生斷網、斷電等導致遊戲中斷無法重連的情況時，遊戲時間30分鐘內的比賽將重新開始，遊戲時間超過30分鐘的比賽，若滿足以下任一條件裁判有權將可直接判決勝負：

- ◆ 經濟差距：遊戲中的經濟差距大於領先隊伍的20%以上。
 - ◆ 剩餘塔數差距：兩隊參賽隊伍持有塔數差距大於3座。
 - ◆ 剩餘水晶兵營數目差距：兩隊參賽隊伍持有水晶兵營數差距大於2，已經毀壞過又重生的兵營也可算為持有數。
- ✓ 於線下轉播賽事階段，比賽時選手若發生緊急事故（如：無預警且不可抗拒之症狀），必須離開對戰房的情況，裁判務必先要求暫停，並等待直播進廣告。為確保比賽順利進行，該場若發生第二次緊急狀況，選手可選擇離開對戰房，或在對戰房內停留至比賽結束。

4. 線下賽規則

- 報到規則如下：
 - ✓ 線下賽當日報到時間請依【全國高中職電競大賽】粉絲專頁公告時間為準。
 - ✓ 未於報到時間內完成報到，但於規定時間後10分鐘以內報到者，判罰口頭警告乙支；於規定時間後超過10分鐘但於15分鐘以內完成報到者，除判罰口頭警告乙支外，加判罰禁 ban 乙隻英雄；超過15分鐘未完成報到者，將直接判定該場賽事為棄權。
 - ✓ 比賽進行時，隊伍後方除了裁判外不得有任何人；暫停期間除了向裁判回報問題外，隊伍不能進行任何的口頭溝通、手勢交流、文字聊天(包含任何表情符號，專精)。
 - ✓ 若於比賽中遇到不可抗拒之因素（如：網路斷線、電力中斷等）而中斷比賽，則裁判有權重賽或依據情況行使公平裁定之權力。

- ✓ 任何對於規則衝突所導致之意見或異議必須以合理的態度直接回報現場賽事裁判，賽事裁判將決定出最後判決。
- ✓ 裁判有權主觀判定選手之作弊行為。
- ✓ 任何故意斷線、攻擊伺服器等作弊行為，將直接沒收比賽資格。

5. 其他規則

- 請於當日各場次時程表前 10 分鐘至該場次選手休息室等候。
- 主辦單位有權禁止使用任何電子儲存裝置，以及比賽期間的任何非必要軟體裝置(滑鼠、鍵盤、耳麥不在此限)，請事先詢問主辦單位的規則。
- 若設備有提供優勢的嫌疑，主辦單位保留禁用該設備的權力。
- 若該場賽事有現場賽評解說，主辦單位將於該賽事場地內撥放干擾音隔絕現場雜音。
- 輪到該場比賽之選手就指定選手區後，依現場裁判人員指示於輪到該場比賽之選手就指定選手區後，依現場裁判人員指示於10分鐘內準備就緒並完成電腦設定等準備事項。若選手在設定完成後仍需額外的準備時設定等準備時間，主辦單位會提供允許範圍內的額間，主辦單位會提供允許範圍內的額外準備時間。
- 選手要離開指定的選手比賽區之前，必須先獲得比賽裁判人員的許可。
- 若畫面已顯示「勝利」或「失敗」，將不得重賽。
- 若未取得主辦單位同意，選手蓄意在比賽結束前離開遊戲將視為自動棄賽。
- 線上以及線下賽皆禁止全頻溝通，如被另一方對戰之戰隊截圖向承辦方舉發，

經承辦方查證屬實，則違反此規範戰隊以棄賽論處。

- 遊戲比賽進行中，嚴禁使用或誤觸使用 BUG 以及其它不當方式之遊戲操作行為，違反上述規範之戰隊，將以棄賽論處
- 賽事成績方面的爭議，選手必須馬上通知裁判人員。一旦下一場對戰開始，選手便無法針對先前的比賽結果提出抗議。

6. 選手規則與責任

- 所有參賽者均應保持運動家的精神。蓄意或試圖違反下列選手行為規範，主辦單位得做出懲處。
 - ✓ 爭議與糾正 - 應先透過電子郵件、電話，或親自向主辦單位舉發並檢附任何違反目前賽事運作的行為或爭議證據。
 - ✓ 語言 - 泛指所有語言在內，選手不得在暱稱、遊戲聊天室、大廳聊天室或訪問中使用任何帶有猥褻、褻瀆、種族歧視的發言，包含使用縮寫和掩蓋性的字詞以及秀專精、嘲諷、秀出表情符號(除首殺、團滅)。主辦單位保留強制管制的權利。
 - ✓ 違禁藥物 - 選手不可使用或持有違禁藥物，違者除了受到選手規範的懲處選手不可使用或持有違禁藥物，違者除了受到選手規範的懲處外，還可能依當地法律將違者移送法辦。
 - ✓ 酒精 - 比賽主辦單位有權剔除在比賽中飲用含有酒精飲料的選手之參賽資格。
 - ✓ 作弊 - 比賽不會容忍任何作弊行為。一旦主辦單位查明作弊事實，將立即剔除選手的比賽資格並逐出會場，亦可能限制作弊選手未來的參賽資

格。

- ✓ 濫用軟體漏洞 - 任何蓄意或試圖利用遊戲漏洞以圖利自己的行為將導致選手喪失比賽資格。主辦單位及英雄聯盟官方擁有判斷使用漏洞或破壞遊戲公平性行為的權利。
- ✓ 同謀和操作比賽 - 選手不可蓄意或試圖操作任何比賽結果。若主辦單位查明選手同謀操作比賽，將立即剔除選手的比賽資格並逐出會場，亦可能限制作弊選手未來的參賽資格。選手參賽時，必須隨時隨地全力以赴。

7. 處罰

- 任何隊伍成員被證實違反上述任何規則後，裁判得採取下列處罰：
 - ✓ 口頭警告(口頭警告達第三次以棄賽論)
 - ✓ 失去目前或下場賽事的禁角資格
 - ✓ 判定遊戲棄權
 - ✓ 判定比賽棄權
 - ✓ 剝奪比賽資格
 - ✓ 收回比賽成績

8. 最終決定權

- 主辦單位保留對此份賽事規章的增加/刪減條文權力以及最終解釋權，亦保留補充此份賽事規章的權力。