

實境應用大解密 XR 時代來臨 研討會

壹、活動主旨

市調機構分析全球的 AR/VR 產品和服務的消費總額，從今年 114 億美元開始上升至 2021 年可達 2150 億美金，其中教育市場可達 80 億美金。

2016 年稱之為 AR/VR 的元年，翻轉教育的應用層出不窮，也成為了近幾年教育市場的應用規劃結合程式教育的學習，今年最受矚目的 AR/VR 也開始擴散至製造業和零售業，當然，這些技術也將應用於政府、交通、教育、廣告、行銷及物聯往等領域，透過教育的學習協助老師及學生進行 AR/VR 的教案開發、專題製作、校園導覽、迎新活動…等擴增實境與虛擬實境之場域導覽，有效幫助台灣 AR/VR 產業應用與發展。

加上經濟部中小企業處為優化我國新創事業投資環境，落實行政院政府成為新創好夥伴的政策方向，自民國 107 年起開辦新創採購著手規劃『新創採購』機制，盼集結政府機關購買力，透過共同供應契約採購方式，購買新創產品或服務。

高中端可以跟新興科技計劃促進學校結合，如屬國中端則可以跟自造中心結合。都可以以 108 資訊新課綱作訴求。

本次研討會將帶來 XR 趨勢的應用研習與實例展示，並現場演示 MAKAR 實境應用編輯平台之製作流程與開發流程，MAKAR 讓人人不需學習程式編譯即可快速開發 XR 應用！

貳、承辦單位

- 一、主辦單位：高雄市立鼓山高級中學
- 二、協辦單位：米菲多媒體股份有限公司、基峰資訊股份有限公司

參、活動時間和地點

- 一、辦理日期：2019/6/14
- 二、辦理時間：10:00 ~ 12:00 共計 2 小時
- 三、辦理地點：高雄市立鼓山高級中學 弘毅樓三樓電腦教室 高雄市鼓山區明德路 2 號
- 四、報名網址：http://books.gotop.com.tw/R001_2.aspx?ID=5537

肆、實施對象與資格

教育部所屬之縣/市公立國中小、高中職學校授課教師。

伍、研習課程

時 間	議 程	講 師
09:30 – 10:00	報到	
10:00 – 10:40	XR 時代來臨，AR/VR/MR 為實境趨勢！ ➤ 2021 年實境應用趨勢說明	

	➤ 多媒體發展 ➤ 實境應用案例解析	
10:40 – 10:50	中場休息	
10:50 – 11:30	MAKAR 實境應用平台演示 ➤ 實境應用概念解說 ➤ 圖像辨識技術與圖像追蹤技術 ➤ AR 實境場域應用實作 ➤ VR 虛擬導覽實作	
11:30 – 11:50	中小企業新創產業計劃說明 & 現場交流	