**南區-實境應用大解密XR時代來臨 研討會**

附件一

1. **活動主旨**

市調機構分析全球的AR/VR產品和服務的消費總額，從今年114億美元開始上升至2021年可達 2150億美金，其中教育市場可達80億美金。

　　2016年稱之為AR/VR的元年，翻轉教育的應用層出不窮，也成為了近幾年教育市場的應用規劃結合程式教育的學習，今年最受矚目的AR/VR也開始擴散至製造業和零售業，當然，這些技術也將應用於政府、交通、教育、廣告、行銷及物聯網等領域，透過教育的學習協助老師及學生進行AR/VR的教案開發、專題製作、校園導覽、迎新活動…等擴增實境與虛擬實境之場域導覽，有效幫助台灣AR/VR產業應用與發展。

　　本次研討會將帶來XR趨勢的應用研習與實例展示，並現場演示MAKAR實境應用編輯平台之製作流程與開發流程，MAKAR讓人人不需學習程式編譯即可快速開發XR應用！

1. **承辦單位**
	1. 主辦單位：樹德科技大學
	2. 協辦單位：米菲多媒體股份有限公司、碁峰資訊股份有限公司
2. **活動時間和地點**

一、辦理日期：107/10/26(星期五)

二、辦理時間：下午1:30~4:30共計3小時

三、辦理地點：圖資大樓L0734教室

四、報名網址：<http://books.gotop.com.tw/R001_2.aspx?ID=4414>

1. **實施對象與資格**

現職合格專任之公私立大專院校、高中職學校教師及行政人員。

1. **研習課程**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 時間 | 議程 | 講師 |
| **13:00 - 13:30** | 貴賓報到 |  |
| **13:30 – 14:40** | XR時代來臨，AR/VR/MR為實境趨勢！* 2021年實境應用趨勢說明
* 多媒體發展
* 實境應用案例解析
 | 米菲多媒體產品經理蔡雅雯 |
| **14:40 - 14:50** | 中場休息 |  |
| **14:50 – 16:00** | MAKAR實境應用平台演示* 實境應用概念解說
* 圖像辨識技術與圖像追蹤技術
* AR實境場域應用實作
* VR虛擬導覽實作
 | 米菲多媒體產品經理蔡雅雯 |
| **16:00 – 16:30** | 現場交流 |  |

備註：會議議程以當日公告為準

|  |
| --- |
| 校長 |
|  |
| 核稿（關） |
|  |
| 處室主任 |
|  |
| 單位主管 |
|  |
| 承辦人 | 單承位辦 |
|  |  |

|  |
| --- |
| 校長 |
|  |
| 核稿（關） |
|  |
| 處室主任 |
|  |
| 單位主管 |
|  |
| 承辦人 | 單承位辦 |
|  |  |