

未來之星- 扎根培育計畫 Scratch 基礎課程研習

實施計畫

- 一、依據財團法人資訊工業策進會 106 年 6 月 3 日(106)資數字第 1061002477 號函辦理。
- 二、目的：推動中小學運算思維程式教育因應新課綱科技領域，為協助教師增能與應用擴散，同時提升中小學學生的創造力與未來的軟實力，目的在於讓中小學教師與學生能靈活運用各式資訊科技工具與運算思維解決問題，藉此強化個人能力與未來的職場競爭力。
- 三、主辦單位：高雄市政府教育局(以下簡稱本局)。
- 四、協辦單位：財團法人資訊工業策進會。
- 五、承辦單位：高雄市復華中學。
- 六、參加對象：本市國中小教師。
- 七、活動地點：本市復華中學第四電腦教室。
- 八、活動日期：106 年 8 月 9 日(星期三)上午 9 時至下午 4 時。
- 九、經費來源：由本局資訊教育推動計畫相關經費支應。
- 十、獎勵：活動完成後，相關人員依高雄市各級學校及幼稚園教職員工獎勵標準補充規定辦理敘獎。
- 十一、課程資訊：

時間	課程內容
09:00-09:20	課程介紹
09:20-10:30	STEAM 趨勢、運算思維與程式教育
10:30-12:00	基礎開發工具介紹與實作：甘特圖與分鏡圖
12:00-13:00	中午用餐/休息
13:00-14:30	Scratch 基礎專題實作：虛擬魚缸
14:30-15:30	Scratch 基礎專題實作：電流急急棒
15:30-16:00	Scratch 課程教案解說