

# 高雄市「前瞻 AI 創新局 智慧高雄快易通-2019 智慧未來校園資訊教育園遊會」 活動實施計畫

一、依據：高雄市政府教育局資訊教育推動計畫。

二、目的：

規劃各級學校程式教育，推動邏輯運算人才扎根  
實現翻轉教育思維課程，培育高雄數位科技學子  
推動本市資訊教育科技，展現資訊融入教學成果  
打造高雄智慧城鄉網絡，建立創新未來科技連結

三、實施期程、地點：

108 年 10 月 25 日(星期五)至 10 月 26 日(星期六)高雄市駁二蓬萊倉庫 B3 和 B4(高雄市鼓山區蓬萊路 99 號)

四、辦理單位：

(一) 主辦單位：高雄市政府教育局

(二) 合作單位：台南市政府教育局、宜蘭縣政府教育處、新竹市政府教育局(國教輔導團-科技領域-資訊科技輔導員)、南投縣政府教育處、台北市南湖國民小學、苗栗縣公館鄉福基國民小學(公館數位機會中心)

(三) 承辦單位：高雄市私立樹德高級家事商業職業學校

(四) 協辦單位：台灣微軟/智域國際股份有限公司、緯創資通股份有限公司、財團法人資訊工業策進會/KOSMOS 體感奇點、華碩雲端股份有限公司、香港商女媧創造股份有限公司臺灣分公司、慶奇科技股份有限公司、宥林數位生活有限公司、學創教育科技有限公司、閩橡科技股份有限公司、睿至股份有限公司、Google 華人講師培訓中心、中華電信南區電信分公司、頂揚科技股份有限公司、盛源精密電子股份有限公司、英屬維京群島商幫你優股份有限公司台灣分公司

五、活動內容：

本活動分教育電競、互動闖關、前瞻科技展示、成果分享、外縣市(含合作單位)資訊教育推動成果及靜態海報展覽等六項，安排如下：

(一) 教育電競：

邀請 PaGamo 幫你優團隊及本市 Egame 合作縣市共同辦理競賽活動，分以下兩組進行：

- 1.PaGamo 組：邀請宜蘭縣(視訊)、新竹市載熙國小(視訊)、台南市麻豆國小(現場)、高雄市八卦國小(現場)各一所學校參與本次競賽。
- 2.達客飆程式組：邀請宜蘭縣(視訊)、新竹市載熙國小(視訊)、台南市麻豆國小(現

場)、高雄市八卦國小(現場)各一所學校參與本次競賽。

(二) 本市智慧未來校園資訊教育園遊會互動闖關攤位：

由本市資訊教育成果推動成效良好學校參展，共計有數位深耕計畫學校、推動機器人教學學校、新興科技區域中心及推廣學校、數位機會中心學校(含圖書館)及英語村體感計畫學校，設攤供民眾闖關體驗，邀請設攤單位如下：

- 1.數位深耕計畫：旗山國小、大同國小、英明國中、左營國小、文山高中、苓雅國中
- 2.發展機器人教學學校：小林國小、潮寮國小
- 3.新興科技區域中心學校(含推廣學校)：海青工商、高雄女中、鼓山高中、瑞祥高中、林園高中
- 4.數位機會中心計畫學校(含圖書館)
- 5.英語村體感計畫學校：蔡文國小、岡山國小、過埤國小

(三) 前瞻科技展示：

邀請資訊應用廠商共同分享資訊教育前瞻科技。

(四) 資訊教育推動成果分享：

- 1.本市行動學習：各校於園遊會期間，於不同教室進行分享(仿照教育部行動學習年終競賽模式)，以提供與會人員可就各校發展行動學習不同議題，擇場次聆聽交流。
- 2.本市中學生程式應用設計競賽分享
- 3.VR 教學成果發表

(五) 外縣市(含合作單位)資訊教育推動成果：

邀請外縣市資訊教育成果推動成效良好學校、縣市政府教育局(處)，包含「行動學習」、「資訊科技融入教學」、「程式教育」等議。

(六) 本市智慧校園資訊教育園遊會靜態電子海報展覽：

由本市資訊教育競賽推動績優學校參展，共計有本市社區資訊站等學校或圖書館，每校(單位)設計一張電子海報進行分享，邀請單位如下：美濃國小、港埔國小、潮寮國小、深水國小、阿蓮國小、八卦國小、蔡文國小、蚵寮國小、仕隆國小、那瑪夏國中、大汕國小、田寮區新興國小、新港國小

六、活動推播及訊息發佈：

- (一) 本活動官方網址、關東旗、電台廣播。
- (二) 辦理活動說明會，推廣家長、社區民眾踴躍參與，並設闖關活動，以學校參與人數統計發給參與獎勵。

七、補助、差假及補休：

- (一) 參展學校(不含外縣市)·互動闖關攤位每校補助 5,000 元場地佈置費及三級學校部分代課鐘點費。
- (二) 本局所屬參展教師及工作人員·核實發給研習時數·假日與會人員核實補休(一年內/課務自理)。
- (三) 參展學生·以半日為單位·核予公假登記並登錄志工服務時數。
- (四) 補助偏鄉學校師生車資辦理到場參觀闖關活動。

八、獎勵：

活動圓滿完成後·依據「高雄市立各級學校及幼兒園教職員工獎懲標準補充規定」·辦理敘獎事宜。

九、經費預算：

本「前瞻數位•翻轉城市-2019 智慧未來校園資訊教育園遊會」總經費·擬由 108 年教育部補助本市推動行動學習計畫及本局資訊教育推動相關經費項下支應。

十、預期效益：

提升本市高中職、國中、國小教師及學生應用資訊科技教育能力。  
推動及檢視本市推動資訊教育、程式設計、偏鄉數位發展應用之成果。  
透過計畫性培育及成果活動辦理·積極培育國家前瞻資訊教育科技人才。  
透過園遊會展示本市資訊教育成果·連結家長、社區民眾與教育現場的融合點。

# 高雄市「前瞻 AI 創新局 智慧高雄快易通-2019 智慧未來校園資訊教育園遊會」教育電競(PaGamO)

一、依據：教育部前瞻數位建設計畫辦理。

二、目的：

(一) 規劃各級學校程式教育，推動邏輯運算人才扎根

(二) 實現翻轉教育思維課程，培育高雄數位科技學子

(三) 推動本市資訊教育科技，展現資訊融入教學成果

(四) 打造高雄智慧城鄉網絡，建立創新未來科技連結

三、時間：108 年 10 月 25 日(星期五)上午 9 時 20 分至 10 時 30 分

四、地點：本市駁二蓬萊倉庫 B3

五、參賽人員：宜蘭縣 OO 國小、新竹市載熙國小、臺南市麻豆國小、高雄市八卦國小，最多 30 位學生。

六、比賽方式：臺南市麻豆國小和高雄市八卦國小於現場進行比賽；宜蘭縣 OO 國小和新竹市載熙國小於該校與會場同時進行比賽，會場並以視訊方式同步播放賽況。

七、活動時間及內容

預定活動時間	活動內容	備註
09:20-09:30	學生入座	
09:30-09:40	開場：主持人介紹比賽規則說明及參賽團隊	請參考第八點的規則。
09:40-10:10	競賽	
10:10-10:15	成績計算	
10:15-10:30	頒獎	

八、規則：

(一) 由 PaGamO 建立比賽帳號，現場先設定好參賽者帳號，參賽者直接登入即可。現場參賽者依指定座位入座。宜蘭縣 OO 國小和新竹市載熙國小則由主辦單位先寄參賽帳號給指導老師，再由指導老師當場發給參賽者。

(二) 比賽開始前，司儀請參賽者連至比賽網頁(<https://www.pagamo.org/>)，並請參賽者登入。競賽方式是以遊戲地圖擴張領土的爭奪戰，每位學生進入地圖後皆有自己的領土，以答題方式來獲得領土，獲得的領土及答題數越多分數就越高。分數=(領土數\*4)+(答題數\*6)。

(三) 本比賽時間為 30 分鐘，以領土及答題數計算各縣市參與學生個人排名，若積分相同，則增額錄取。

九、頒獎：

(一) 個人獎：

(1) 優選獎：各縣市成績前 5 名獲得優選獎(備品 1)。

(2) 參加獎：每位參賽學生皆可獲得參加獎。

(二) 團體獎：縣市學生競賽總積分平均數第一名之縣市獲得團體獎(備註：分別結算各縣市學生競賽總成績，以參賽人數取平均數計算，例如：高雄市有 28 名學生參賽，臺南市有 29 名學生參賽，則高雄市學生競賽總成績除以 28 取其平均數與台南市學生競賽總成績除以 29 取其平均數作為競評成績)。

(三) 先頒發個人獎，再頒發縣市團體獎(取一縣市)。參加獎由指導老師於會後發放。

(四) 頒獎過程全程採視訊連線，請各縣市頒獎人員名單提前確認，以避免現場混亂。

(五) 團體獎如為宜蘭縣或新竹市，則以歡呼取代頒獎，獎座之後再補寄；如為臺南市或高雄市獲勝，則現場頒發獎座(由得獎縣市指派一名學生受獎)。

十、備註：

(一) 有關比賽使用之設備，參與視訊的宜蘭縣和新竹市參賽學校自行準備每位參賽學生 1 台筆電或桌機，臺南市和高雄市則由本局提供桌機設備供進行比賽。

(二) 請臺南市與高雄市兩校於 09:00 前將學生帶至會場，宜蘭縣和新竹市兩學則於 09:10 前將學生帶至所屬學校教室(請儘早帶到會場，以避免時程延宕或混亂)。

(三) 當日活動將進行網路直播。

(四) 參賽學生確定名單，請兩校於 10 月 4 日(星期五)前寄至高雄市政府教育局資訊教育中心教育企劃組(kiec-edu@mail.kh.edu.tw)，連絡電話：(07)7136536 轉 37。

(五) 宜蘭縣和新竹市的獎品於活動前寄達，由學校轉頒給得獎者。

(六) 臺南市和高雄市的獎品於現場頒獎時發放。

(七) 本規則如有未盡事宜，主辦單位得適時補充之。

# 高雄市「前瞻 AI 創新局 智慧高雄快易通-2019 智慧未來校園資訊教育園遊會」教育電競(Egame)

二、依據：教育部前瞻數位建設計畫辦理。

三、目的：

- (一)規劃各級學校程式教育，推動邏輯運算人才扎根
- (二)實現翻轉教育思維課程，培育高雄數位科技學子
- (三)推動本市資訊教育科技，展現資訊融入教學成果
- (四)打造高雄智慧城鄉網絡，建立創新未來科技連結

四、時間：2019 年 10 月 25 日(星期五)10:40-12:00

五、地點：本市駁二蓬萊倉庫 B3

六、參賽人員：宜蘭縣 OO 國小、新竹市載熙國小、臺南市麻豆國小、高雄市八卦國小，最多 30 位學生。

七、比賽方式：臺南市麻豆國小和高雄市八卦國小於現場進行比賽；宜蘭縣 OO 國小和新竹市載熙國小於該校與會場同時進行比賽，會場並以視訊方式同步播放賽況。

八、活動時間及內容

預定活動時間	活動內容	備註
10:40-10:50	學生入座	可先登入 Egame
10:50-11:00	主持人介紹比賽規則說明及參賽團隊	請參考第八點的規則。
11:00-11:10	參賽者登入比賽網頁	現場準備 60 台桌機+2 台備品。
11:10-11:40	正式比賽	
11:40-11:45	成績計算	
11:45-12:00	頒獎	

九、規則：

(一)由高雄市政府教育局資訊教育中心先行建立競賽模式，競賽名稱「2019 打寇島城市友誼賽」，入場時間「10 月 25 日 10:40~11:30」，比賽時間「10 月 25 日 11:00~11:30」。

(二)比賽開始前，司儀請參賽者連至比賽網頁(www.egame.kh.edu.tw)，請參賽者使用 **OpenID** 登入，登入後，點選「2019 打寇島城市友誼賽」競賽模式，並輸入競賽密碼「2019egame」，再選角色，待 11:00 時即可點選關卡進行競賽。

(三)本比賽時間為 30 分鐘，以打寇島(達客魔法村)積分計算各縣市參與學生個人排名，若積分相同，則增額錄取。

十、頒獎：

(一)個人獎：

(1) 優選獎：各縣市成績前 1 名至 3 名獲得優選獎(待確認)。

- (2) 參加獎：每位參賽學生皆可獲得參加獎。
- (二) 團體獎：縣市學生競賽總積分平均數第一名之縣市獲得團體獎(備註：分別結算各縣市學生競賽總成績，以參賽人數取平均數計算，例如：高雄市有 28 名學生參賽，臺南市 00 國小有 29 名學生參賽，則高雄市學生競賽總成績除以 28 取其平均數與台南市學生競賽總成績除以 29 取其平均數作為競評成績)。
- (三) 先頒發個人獎(A 獎→B 獎)，再頒發縣市團體獎(取一縣市)。參加獎由指導老師於會後發放。
- (四) 頒獎過程全程採視訊連線，請各縣市頒獎人員名單提前確認，以避免現場混亂。
- (五) 團體獎如為宜蘭縣或新竹市，則以歡呼取代頒獎，獎座之後再補寄；如為臺南市或高雄市獲勝，則現場頒發獎座(由得獎縣市指派一名學生受獎)。

#### 十一、 備註：

- (一) 有關比賽使用之設備，參與視訊的宜蘭縣和新竹市參賽學校自行準備每位參賽學生 1 台筆電或桌機，臺南市和高雄市則由本局提供桌機設備供進行比賽。
- (二) 請臺南市與高雄兩市學校於 10:20 前將學生帶至會場，宜蘭縣或新竹市兩市學校則於 10:30 前將學生帶至所屬學校教室(請儘早帶到會場，以避免時程延宕或混亂)。
- (三) 當日活動將進行網路直播。
- (四) **參賽學生確定名單**，請各校於 10 月 9 日(星期五)前寄至高雄市政府教育局資訊教育中心教育企劃組(kiec-edu@mail.kh.edu.tw)，連絡電話：(07)7136536 轉 37。
- (五) 宜蘭縣和新竹市的獎品於活動前寄達，由學校轉頒給得獎者。
- (六) 臺南市和高雄市的獎品於現場頒獎時發放。
- (七) 本規則如有未盡事宜，主辦單位得適時補充之。